



Budapesti Sakkszövetség

☒: 1053 Budapest, Curia u. 3.

☎ Tel/☎ Fax: 266-02 32

www.bssz.hu

✉ E-mail: info@bssz.hu

A 2011/2012. évi BUDAPESTI IFJÚSÁGI SAKK CSAPATBAJNOKSÁGOK VERSENYKIÍRÁSA



HATÁRIDŐ-EMLÉKEZTETŐ

Esemény, feladat	Ifjúsági csb.
Nevezési határidő	2011. szept. 16.
Nevezési díj befizetése	2011. szept. 16.
Átigazolási időszak vége	2011. szept. 16.
Vendéglicenc kiváltása	2011. szept. 16.
Erőlista-leadási határidő	2011. szept. 23.
Versenyengedély kiváltása	2011. dec. 4.
Erőlisták újraérvényesítése	2012. jan. 23.
DIÁKOLIMPIA csapat	2011. február
DIÁKOLIMPIA egyéni	2011. március



Budapesti Sakkszövetség

☒: 1053 Budapest, Curia u. 3.

☎Tel/☎Fax: 266-02 32

www.bssz.hu

✉ E-mail: info@bssz.hu

A 2011/2012. ÉVI BUDAPESTI IFJÚSÁGI SAKK CSAPATBAJNOKSÁGOK VERSENYKIÍRÁSA

1. A bajnokságok célja: A budapesti sakkcsapatok közötti erőviszonyok felmérése; a 2011–2012. évi bajnoki címek és helyezések eldöntése; FIDE értékszám szerzési lehetőségek biztosítása; utánpótlás nevelése és kiválasztása; a sportbaráti kapcsolatok ápolása.

2. A bajnokságok rendezője: A Budapesti Sakkszövetség (a továbbiakban: BSSZ).

2. 1. Az ifjúsági csapatbajnokságok versenybírószága:

Elnöke: Nádasi Balázs országos versenybíró, a BSSZ irodavezetője

Tagjai: Jakobetz László országos versenybíró, a BSSZ Ifjúsági Bizottságának elnöke
Paksai Tamás I. osztályú versenybíró, a BSSZ főtitkára

3. A bajnokságok résztvevői:

3.1 A Magyar Sakkszövetséggel (továbbiakban: MSSZ) tagsági viszonyban álló, budapesti székhelyű sakkegyesületek, sakkszakszaktályt működtető sportegyesületek (továbbiakban: sportkörök) utánpótlás sakkcsapatai; oktatási-nevelési intézmények (továbbiakban: iskolák) sakkcsapatai.

3.2. Hivatalos osztály:

- Bármelyik sportkör ifjúsági sakkcsapata.

3.3. Amatőr osztály:

- Bármelyik sportkör ifjúsági sakkcsapata;
- bármelyik sportkör és iskola vegyes csapata;
- bármelyik iskola csapata.

4. A bajnokságok lebonyolítási rendje:

4.1. A fordulók száma és rendje:

4.1.1. Mindkét bajnokságban 9 8 fordulós svájci rendszerű verseny; a nevezők számának függvényében a lebonyolítás változhat. A bajnokságokra a csapatok besorolási számát a csapatok által leadott erőlistán szereplő játékosok értékszámátlaga adja.

4.1.2. A bajnokságok tervezett játéknapi: 2011. okt. 1., okt. 29., nov. 26., dec.10., 2012. jan. 28., febr. 4., márc. 10., ~~márc. 24.~~, ápr. 21.

4.2. Sorsolás:

A beérkezett nevezések alapján elkészített csoportbeosztást és a beérkezett erőlisták függvényében elkészítendő első forduló párosítását a BSSZ közzétesszi a www.bssz.hu honlapon és a hírlistáján.

4.3. A csapatok létszáma és összetétele fordulónként:

4.3.1. A Hivatalos osztályban:

- A csapatok leültetési létszáma **4 fő**.
- Csak ifjúsági korú (1993. 01. 01. után született) játékosok játszhatnak.

- Csak magyar vagy a FIDE-listán HUN jelzéssel szereplő játékosok játszhatnak.
- Minden csapatban fordulónként max. 1 fő vendégjátékos játszhat.
- Csak versenyengedélyes játékos játszhat.

4.3.2. Az Amatőr osztályban:

- A csapatok leültetési létszáma **3 fő**.
- Csak ifjúsági korú (1993. 01. 01. után született) játékosok játszhatnak.
- Nincs versenyengedély-kiváltási kötelezettség.
- Vendégjátékos nem játszhat.
- Az egyesületi-iskolai csapatokban csak olyanok játszhatnak, akik az egyesület játékosai vagy az iskola tanulói; egyesületi illetve iskolai igazolás szükséges. A tisztán iskolai csapatokban csak olyanok játszhatnak, akik az adott iskola tanulói, egyesületi hovatartozástól függetlenül; feltéve, hogy egyesületi erőlistán nem szerepelnek, lásd ezekről bővebben: 6.1. és 6.2. pont.

4.4. A bajnokság helyszíne:

Törekvés Művelődési Központ, 1108 Budapest Könyves Kálmán krt. 25.

Minden forduló kezdési ideje: 10 óra, késési (várakozási) idő: 60 perc.

4.4.1. A sorsolás alkalmával véglegesített csapatbesorolásokat, a csapatok és csapatvezetők adatait tartalmazó címlistákat, az egyes osztályokban a végleges lebonyolítási rendet, a fordulók számát, időpontját a Versenybírószág a sorsolás alkalmával közli a csapatokkal, és közzététi a 2011/2. számú Budapesti Sakkhíradóban, a hirek@bssz.hu hírlistán, valamint a www.bssz.hu oldalon.

4.5. A helyezések eldöntései:

A bajnoki címeket és a helyezéseket az elért játszmapontok büntetőpontokkal csökkentett összege határozza meg (olimpiai pontszámítás). Holtverseny esetén elsősorban a csapatgyőzelmi pontszámítás, másodsorban az egymás elleni eredmény dönt.

4.6. A bajnokság eredményeinek regisztrálása és díjazása:

- 4.6.1. A Hivatalos osztályban minden valós játszma FIDE-feldolgozásra kerül a 2011. szeptember 1-i FIDE-értékszámok alapján.
- 4.6.2. Mind a Hivatalos, mind az Amatőr osztály bajnoka serleg díjazásban részesül. Az első három helyezett csapat oklevél, játékosai pedig – 6 ill. 5 fő erejéig – érem díjazásban részesülnek. (Az ezen felül igényelt érmekeket a sportkörnek kell finanszíroznia.)
- 4.6.3. Mindkét osztályban minden táblán a legtöbb pontot elérő játékos tábladíjat kap. A tábladíjak odaítélésénél csak az egy bajnoki osztályban a legmagasabb sorszámú (legalacsonyabb) táblán megszerzett pontok számítanak.
- 4.6.4. A Hivatalos osztály győztesei a BSSZ (egyéni és csapat) versenyein leversenyezhető versenyzési támogatást kapnak: I. helyezett 36 000 forint, II. helyezett 27 000 forint, III. helyezett 18 000 forint értékben. Az Amatőr osztály győztese 12 000 forint értékben kap versenytámogatást, a legjobb iskolai csapat 7 000 forint értékben, összesen tehát 100 000 forint értékben.

5. A nevezés szabályai:

- 5.1. Nevezési határidő: 2011. szeptember 16. 17 óra.
- 5.2. Nevezési űrlap: 2011. augusztus 1-től a www.bssz.hu oldalon lehet az online nevezési űrlapot kitölteni.
- 5.3. A nevezés nélkülözhetetlen feltételei:
 - jogi tagsági viszony rendezettsége, azaz a Fővárosi Bíróságtól kapott bírósági kivonat eljuttatása az MSSZ részére;
 - az MSSZ felé a 2011. évi tagdíj (12 000 forint) rendezettsége;

- az MSSZ felé NAV nullás igazolás leadása.

5.4. Nevezési díjak:

Hivatalos osztály: 18 000 forint, mely tartalmazza a bírói és regisztrációs díjat is.

Amatőr osztály: 12 000 forint. Egyesületi-iskolai csapatoknak 6 000 forint. Tisztán iskolai csapatoknak 4 000 forint; ezek az összegek tartalmazzák a bírói díjat is.

5.5. Befizetési határidő: a nevezési díjat a nevezési határidőig, 2011. szeptember 16-ig be kell fizetni.

5.5.1. A nevezési díjat a következő módokon lehet fizetni:

- Személyesen a BSSZ irodájában szövetségi napokon a BSSZ főtitkáránál.
- Átutalással a BSSZ bankszámlaszámára: 11705008–20466718
- A BSSZ főtitkárától 100 ft / darab áron vehető sárga csekken.
- A befizetési határidőt be nem tartóknak egységesen bruttó 2 000 forint pótdíjat kell fizetniük, amelyet az első fordulóig (2011. október 1.) kell rendezniük. Ennek hiányában a versenyről törlésre kerülhetnek.

6. Átigazolási, vendégjátékos, erőssorrend-összeállítási szabályok:

6.1. A Hivatalos osztályban a csapatok erőssorrendjeire csak azok a versenyzők vehetőek fel, akiknek van 2011. évi versenyengedélye, vagy pedig olyan vendégjátékosok, akiknek ki van váltva a 2011/12-es évadra a vendégjátékos licenc (ilyen játékosok is csak akkor, ha anyaegyesületük kiváltotta a versenyengedélyüket).

6.2. Az Amatőr osztályban az egyesületi csapatok erőlistájára csak olyan versenyzők vehetőek fel, akik az adott egyesület igazolt játékosai. Az egyesületi-iskolai csapatok erőlistájára olyanok vehetőek fel, akik vagy az egyesület igazolt és versenyengedélyes játékosai, vagy az egyesület igazolt és adott iskolába járó játékosai. A tisztán iskolai csapatok erőlistájára bárki felvehető egyesületi hovatartozástól függetlenül, amennyiben adott iskola tanulója, de ebben az esetben semmelyik más egyesület erőlistáján nem szerepelhet. Az egyesületi-iskolai és iskolai csapatoknál a tanulói jogviszonyt az iskola igazgatójának összesítő névsoron igazolnia kell. Mindkét osztályban az első erőlista elkészítése ingyenes.

6.3. Minden átigazolási, vendégjátékos és versenyengedély-kérelmet az MSSZ-nek kell benyújtani, a BSSZ az MSSZ nyilvántartása alapján kontrollálja a benyújtott erőssorrendi íveket. Az átigazolási időszak a vendégjátékos ill. külföldi licenc kiváltásának utolsó napja 2011. szeptember 16.

6.4. NB-s csapatot indító sportkörök az MSSZ pénztárába, a többi sportkör a BSSZ pénztárába fizetnek regisztrációs díjat be az alábbiak szerint:

- az átigazolási díj 1 500 forint / fő;
- a vendégjátékos versenyengedély díja 5 000 forint / fő;
- Fizetési határidő: az erőlista leadásának határideje: 2011. szeptember 23., lásd erről és az esetleges késésről az 5.5.1. pontot.

6.5. Az erőlistára 2011. szeptember 16-ig korlátlan számú vendégjátékos vehető fel, az után pedig egy sem. Versenyengedély nélküli játékos versenyengedélyének kiváltása bármikor megtörténhet év közben, ilyenkor az erőlista módosítható még az utolsó fordulóra is. Játékos csapatának erőlistájára a következők figyelembevételével bármikor (az utolsó forduló kivételével) felvehető:

- Az erőlistára 2011. szeptember 1-i értékszámmal kell felvenni.
- A már erőlistán lévő játékosok egymáshoz viszonyított sorrendje az eredetileg jóváhagyotthoz képest nem változhat.
- Az új erőlista elkészítési díja: erőlistán lévő játékosonként 30 forint, melyet a BSSZ pénztárába kell befizetni.

7. Erőssorrend:

- 7.1. Az erőlistát a www.bssz.hu oldalon 2011. augusztus 1-től megtalálható űrlap excel-táblázatot kitöltve, xls formátumban kell beküldeni az info@bssz.hu 2011. szeptember 23-ig. A 6.4. pontnak megfelelően az erőlistán szereplő átigazolt ill. vendég játékosok után a BSSZ pénztárába kell befizetni a térítési díjakat, különben azokat az erőlistára felvenni nem lehet. A BSSZ a beadott erőlistát kontrollálja, a Hivatalos osztályban szereplő csapatok játékosainak versenyengedélyét ill. vendégjátékosai versenyengedélyének meglétét az MSSZ központi adatbázisából leellenőrzi, majd publikálja a www.bssz.hu oldalon és a hirek@bssz.hu hírlistán.
- 7.2. A sportköröknek Bp. ifj. csb.-re benevezett csapataik számától függetlenül egy összefüggő erőlistát kell leadniuk. Amennyiben egy sportkör indít a Hivatalos osztályban is csapatot, és az Amatőr osztályban egyesületi-iskolai csapatot is, akkor két külön erőlistát kell leadnia; versenyengedélyes játékosai kerülhetnek bármelyik erőlistára, de csak az egyikre.
- 7.3. Az erőlista összeállításánál a következőkre kell figyelni:
- Alacsonyabb FIDE-értékszámú játékos csak akkor előzheti meg a magasabb értékszámút, ha kettejük között az értékszám-különbség nem haladja meg a 150-et (ún. „150 pontos szabály”).
 - FIDE-értékszám nélküli játékosokra a 150 pontos szabály nem vonatkozik, ők viszont csak az 1500 értékszámúak alá vehetők fel; ott viszont tetszőleges helyre.
 - Az erőlisták elkészítési és visszaküldési, publikálási határideje a beadástól számított 5 nap.
- 7.4. A csapatbajnoki fordulókra összeállított csapatok igazolására a www.bssz.hu oldalról vagy a hirek@bssz.hu hírlistáról letöltött pdf fájlok kinyomtatott példányai alkalmazhatóak
- 7.5. A 2012-es évben a csapatoknak újra ki kell váltaniuk játékosaik számára a versenyengedélyeket. A versenyengedélyek kiváltási költsége 2 500 forint, melyet az MSSZ-ben kell befizetni.
- 7.6. A sportköröknek 2012-re újra kell érvényesíttetniük az erőlistákat, 2012. január 23-i határideig. Az újraérvényesítés határidejét be nem tartó sportkörök csapatait a Versenybírószág késési naponként csapatonkénti fél büntetőpont adásával sújthatja. Az újraérvényesítésre beküldött erőlisták érvényesítési ideje 5 nap. Amennyiben egy Hivatalos osztályban szereplő csapat valamely játékosának sportköre nem vált ki a 2012-es évre versenyengedélyt, akkor azt a BSSZ irodája a megjegyzés rovatban TÖRÖLVE jelzéssel látja el, és a 2012-es fordulókra sűrke színnel jelöli. 2012-es fordulókra csak 2012-re érvényes erőlistával lehet leülni. „TÖRÖLVE” státuszú játékos a 2012-es fordulókban nem szerepeltethető, viszont bármelyik fordulóra reaktivizálható versenyengedélyének kiváltásával, aminek nincs regisztrációs díja.
- 7.7. Az Amatőr osztályba (vagy csak oda) nevező csapatok ezen osztályban játszó játékosaikra nem vonatkozik a versenyengedély-kiváltási kötelezettség, tehát az ő esetükben az erőlistára felvehető olyan játékos is, akinek nincs érvényes versenyengedélye. Az amatőr játékosok amatőr státuszát jelölni kell, továbbá KOMIR-azonosító számuk helyére egyesületi nyilvántartási számukat kell beírni (iskolai csapatoknál azt, melyik osztályba járnak). Évad közben ilyen amatőr státuszú játékosok versenyengedélye bármikor kiváltható erőlista-módosítási díj befizetésével (lásd: 6.5. pontot).
- 7.8. Olyan sportkörök, melyek indítanak csapatot a Hivatalos és az Amatőr osztályokban is, az erőssorrendjükön az első 4 (8 stb.) helyre csak versenyengedélyes játékost vehetnek fel. A 2012-re érvényesített új erőlistán az első 4 (8 stb.) helyen csak versenyengedélyes játékos maradhat.

8. A csapatbajnoki mérkőzések lebonyolítási szabályai:

8.1. A mérkőzések játérendje:

A Hivatalos osztályban: 90 perc játékosonként 40 lépésre, majd 30 perc ráadás, mindkét időszakaszban lépésenkénti 30 másodperc bónuszidő hozzáadásával. A játszmajegyzés végig kötelező. Az Amatőr osztályban: 120 perc játékosonként a FIDE QPF szabályai szerint.

8.2. A csapatok leültetési rendje:

8.2.1. A Bp. ifj. csb.-n a csapatok leültetése az MSSZ „A sakkjáték versenyszabályzata” 20. §. alapján történik. A csapatok összeállítása a 4.3. pont szerint történik.

8.2.2. A Bp. ifj. csb.-n a bajnokságba több csapattal nevező sportkör ifjúsági erőlistáján vonalhúzás nincs, helyette az ún. „mozgó vonalhúzást” kell alkalmazni. Ez annyit jelent, hogy fordulóról-fordulóra az ilyen sportkörök első csapatukat az erőlista szerint állítják össze, játékosaiknak az erőssorrendi ívnek megfelelően folyamatosan növekvő sorszámozással kell leülniük, majd a csapatba beültetni szándékozott játékosaik közül az *utolsó előtti játékos* után húzzák meg ezt a „mozgó vonalat” (azaz a harmadik vagy második táblára kerülő játékos után). Az utolsó táblás játékosuk a következő csapatuk táblaszámának megfelelően az erőssorrendi íven következő négy vagy három játékos közül kell kikerülni. Miután a legalacsonyabb sorszámú csapatot ezzel a módszerrel a csapatvezető leültette, a következő sorszámú csapatot is hasonló elv szerint kell leültetnie, azt figyelembe véve, hogy az alacsonyabb sorszámú csapat harmadik (második) táblás játékos erőssorrend-sorszámát követő, még nem játszó játékos lehet beültetni a következő csapat első táblájára. A kettőnél több csapatot indító sportkörök a fentiek szellemében több mozgó vonalat húznak.

8.2.3. Értelmező rendelkezések:

- A mozgó vonalhúzás során mindig a legalacsonyabb sorszámú csapat leültetésével kell kezdeni.
- Az adott fordulóban nem játszó ifjúsági játékosokat az ültetéskor, tehát a mozgó vonalhúzás alkalmazásakor figyelmen kívül kell hagyni.
- Ha egy sportkörnek valamely csapata adott fordulóban szabadnapos, akkor az erőlistán az előző, játszó csapat utolsó táblás játékosának sorszámát követően soron következő négy (Amatőr osztályban játszó csapat esetén három) játékosát ki kell hagyni. Amennyiben egy sportkör egyes sorszámú csapata marad ki, akkor az erőlista első négy (három) játékosát kell szabadnaposnak tekinteni. Ilyen esetekben mozgó vonalhúzás nem lehetséges. Az így kihagyott játékosok az adott fordulóban (még ha más játéknapon kerülne is megrendezésre) nem játszhatnak.
- Egy sportkör csapatai külön-külön is leültethetőek, ha a csapatok megfelelnek az ültetés követelményeinek. A leültetett csapatok összeállítása ezt követően nem módosítható, még a mozgó vonalhúzás szabályainak megszegése esetén sem, kivéve a 8.2.4. pontban leírt esetben. Amennyiben a mozgó vonalhúzás szabályait egy sportkör megsérti, a jogosulatlanul szereplő játékosok eredménye kontumált veszteség, és a csapat részére büntetőpontok adásával is járhat.

8.2.4. Egy adott fordulóban bármely sportkörnél, amennyiben tömeges kontumálás következne be, a csapatok összeállításánál arra kell törekedni, hogy az adott fordulóban a lehető legtöbb csapat, de elsősorban az alacsonyabb sorszámú csapat leültethető legyen, mérkőzés ne maradjon el. Ebben az esetben utólagosan is módosítható a versenybíró beleegyezésével a sportkör csapatainak az összeállítása, amennyiben a mérkőzések még nem kezdődtek el. Amennyiben ennek a szabálynak a megszegésével egy sportkör alacsonyabb sorszámú csapatának mérkőzése elmarad a magasabb sorszámú csapat előnyben részesítése miatt, akkor ennek a csapatnak az összeredményéből annyi pontot kell levonni, ahány fő az előző csapat kötelező minimális táblaszámához hiányzott. Amennyiben egy adott fordulóban egy Hivatalos és Amatőr osztályban is csapatot indító sportkörnek nincs elég versenyengedélyes játékos, hogy le tudjon ülni Hivatalos osztályban játszó csapatával, akkor az Amatőr csapatával elég leülnie, ilyenkor büntetést csak a Hivatalos osztályban játszó csapata kaphat.

8.2.5. A Bp. ifj. csb.-n a csapatok leültetésének minimális létszáma: első leülő csapat esetében a Hivatalos osztályban 3 fő, az Amatőr osztályban 2 fő. Második leülő csapatnál annyi jelenlévő játékos, amennyi ahhoz kell, hogy a Hivatalos osztályban 3, az Amatőr osztályban pedig 2 valós mérkőzés létrejöjjön. Egyszerre leülő csapatoknál (vagyis amennyiben mindkét csapatvezető a kiírt kezdési idő előtt leadta az eredményjelentő lapot) 3 (2) valós mérkőzésnek kell létrejönnie, nem elég, ha külön-külön 3-3 (2-2) fő jelen van. A csapatvezetőnek joga van feladni egy

játékosának mérkőzését (feltéve, ha az a játékos szabályosan lett a csapatösszeállításakor leadva), ilyen esetben a mérkőzést kontumált vesztesnek kell nyilvántartani, ám ezt a mérkőzést létrejötnék kell tekinteni, azaz, ez a mérkőzés beleszámít a megkövetelt valós mérkőzések számába. Az ilyen módon feladott parti kontumált vesztes eredményét akkor sem lehet megváltoztatni, ha az adott játékos a késési időn belül megérkezne.

8.2.6. A Hivatalos osztályban a versenybíró ellenőrzi a csapatok szabályos összeállítását az erőssorrendi ívek és a leadott eredményjelentő ív alapján. Az Amatőr osztályokban a csapatvezetők kizárólagos felelősséget viselnek a csapatösszeállításokért, ám a versenybíró segítségét kérhetik.

8.2.7. Amennyiben bármely fordulóban előfordulna a mozgó vonalhúzás szabályainak megszegése, szabadnapos csapatba tartozó, erőssorrendi íven nem szereplő vagy törölt státuszú játékos szerepeltetése, erőssorrendsértés történe, az büntetőpontok adásával járhat, a jogosulatlan játékos kontumált vesztesével együtt.

8.3 A mérkőzések elindítása:

8.3.1. A kiírt kezdési időpontban a világos színnel játszó játékos óráját a versenybíró elindítja.

8.3.2. A világos színnel játszó játékos az elindított órát akkor jogosult kezelni, ha csapata szabályosan le van ültetve, a versenybíró engedélyt adott a játékra, és megtette első lépését. Lépés nélkül az órát ellenfél hiányában sem lehet kezelni.

8.3.3. A versenybíró minden olyan esetben kontumáltan veszteszt állapít meg, ahol az adott játékos az eredetileg kitűzött kezdési időponthoz képest egy órán belül nem jelentkezett játékra a versenyteremben. Az ilyen játékos eredményét „-” jellel kell az eredményjelentő lapra rávezetni (a kontumáltan nyerő játékosnál pedig „+” jelet). Amennyiben egyik játékos sem jelentkezik le a versenybírónál egy órán belül, akkor a versenybíró kettős kontumálást állapít meg, az eredményjelentő lapra mindkét játékos mellé „-” jelet tesz. A kontumált vesztes értéke 0, a kontumált nyerése 1 pont.

8.3.4. A késő játékosoknak kötelező jelentkezniük a versenybírónál, aki őket leülteti a megfelelő helyre. A lejelentkezés elmulasztása sportszerűtlenség, amelyért a versenybíró szóbeli vagy írásbeli figyelmeztetésben részesíti a késő játékos. A lejelentkezéskor a versenybíró fel kell hívnia a késő játékos figyelmét a csapatmeccsel kapcsolatos alapvető tudnivalókra, továbbá figyelmeztetnie kell mobiltelefonjának kikapcsolására.

9. Eddig még nem részletezett szabálytalanságok és szankcióik:

9.1. Hiányzó játékosok kontumálása: az egy csapatnál bekövetkezett harmadik és minden azt követő kontumálás esetén 1 büntetőpontot le kell vonni. Egy játékos másodszori kontumálása miatt további 1 büntetőpontot le kell vonni, és az adott játékos az erőlistáról véglegesen törölni kell. A több okból bekövetkezett büntetőpontokat összesíteni kell.

9.2. Amennyiben egy csapatnál egy évadban a lejátszott fordulók számát meghaladó mértékű büntetőpontok kiadására került sor, az súlyosan sportszerűtlen versenyzésnek minősül, és a Versenybírószág kezdeményezheti a csapat visszaléptetését, a következő évben a nevezés elfogadását kaució letételéhez kötheti.

9.3. Erőssorrendsértésnek az számít, ha a leültetett játékosok erőssorrend-száma nem növekvő sorrendben van. Ilyen erőssorrendsértésre (az Amatőr osztályt leszámítva, ahol az összeállításért a csapatvezetők viselik a felelősséget) csak emlékeztetből történő összeállítások kerülhet sor, vagy pedig a versenybíró hibájából következhet be. A vétkes csapat minden olyan partiját kontumáltan veszti, ahol jogosulatlan játékos játszott, az ilyen kontumálás beleszámít a 9.1. pontban meghatározott kontumálások közé.

9.4. Minden esetben, a parti eredményének utólagos megállapításától függetlenül, a ténylegesen lejátszott mérkőzések eredménye számít be a FIDE-értékszámába.

- 9.5. Ha egy csapatmeccs a Hivatalos osztályban bármi okból elmarad, akkor azt a két csapat vezetőinek közös megegyezésével a lehető leghamarabbi időpontban le kell játszani. Amennyiben a csapatmeccs elmaradása egyértelműen az egyik csapat ki nem állása miatt történt, akkor a vétkes csapatot 1-3 büntetőponttal sújtja a Versenybíróság, továbbá 5000 forint értékben kötelezheti a vétlen fél számlával igazolt költségeinek kifizetésére. Az utolsó fordulóban elmaradt mérkőzés eredményét a következőképpen kell megállapítani: a ki nem álló fél 1 büntetőpontot kap, a vétlen fél pedig a bajnoki évadban elért legmagasabb pontszámát (de legalább a minimális győzelemhez szükséges pontszámot) kapja. Az Amatőr osztályaiban a ki nem állás miatt elmaradt mérkőzés esetén újrajátszás nincs. A kiálló csapat annyi pontot kap, ahány fővel szabályosan leült, a ki nem álló csapat pedig egy büntetőpontot. Egy csapatot két ki nem állás után törölni kell a bajnokságból.
- 9.6. Óvást a hivatalos csapatvezető tehet, kizárólag írásban, vagy a helyszínen a versenybírónál, vagy a fordulót követő következő szövetségi napon 17 óráig, a BSSZ pénztárába történő 5 000 forint egyidejű befizetése mellett, melyet megalapozott óvás esetén a BSSZ túlfizetésként kezel, és adott csapatnak a következő, akármilyen indokú befizetésekor ennyivel csökkentett összeget kell befizetnie. A Versenybíróságnak 4 munkanapon belül köteles összeülnie és döntenie. A döntés ellen 4 napon belül a BSSZ elnökségéhez lehet fellebbezni, melynek döntése végleges.
- 9.7. Minden elmaradt mérkőzés illetve a mérkőzésen történt óvás esetén a két érintett csapatvezető és a versenybíró köteles megjelenni a következő szövetségi napon 16,30-ig. Ennek elmulasztása fegyelmi vétség.
- 9.8. Súlyosan sportszerűtlen viselkedés fegyelmi eljárást vonhat maga után, lásd Magyar Sakkszövetség vonatkozó szabályzatát.
- 9.9. A versenyteremben mindenfajta magánbeszélgetés tilos, játékban lévő játékos versenyterem kívül sem folytathat mással semmilyenfajta beszélgetést! A beszélgető játékost a versenybíró először szóban, majd írásban köteles figyelmeztetni, további ismétlődés esetén a játékost vesztesnek nyilváníthatja.
- 9.10. A versenyteremben bekapcsolt állapotú (hangadásra képes) elektromos eszköz nem lehet, játékban lévő játékosnál bekapcsolt állapotú elektromos eszköz (még a lehalkított, de bekapcsolt mobiltelefon is) azonnali játszavesztéssel jár. Egy lehalkított, ám „rezző” mobiltelefon rezgése szintén azonnali játszavesztéssel jár, még akkor is, ha a játékos a telefont nem vette fel. Nézőnél egy ilyen hangot kiadó elektromos eszköz a versenyteremből való azonnali kizárást vonja maga után.

10. Egyéb:

- 10.1. Az MSSZ és a BSSZ tagegyesületeivel kizárólag e-mailes levelezést folytat.
- 10.2. A fentiekben nem szabályozott kérdésekben az MSSZ „A sakkjáték versenyszabályzata” 4.3. pontja: Versenyszabályok csapatversenyekre (17-34. §), az Elnökség és a Versenybíróság döntései az irányadók.

Budapest, 2011. július 21.

A 2011/12-es évadban is az induló csapatoknak és versenyzőiknek, szurkolóiknak eredményes és sportszerű versenyzést kíván a

Budapesti Sakkszövetség Elnöksége és Versenybírósága