



# Budapesti Sakkszövetség

✉: 1053 Budapest, Curia u. 3.

www.bssz.hu

E-mail: info@bssz.hu

## A 2015/2016. évi BUDAPESTI IFJÚSÁGI NYÍLT SAKK CSAPATBAJNOKSÁGOK VERSENYKIÍRÁSA



### HATÁRIDŐ-EMLÉKEZTETŐ

Esemény, feladat	Ifjúsági csb.
Nevezési határidő	2015. okt. 9.
Nevezési díj befizetése	2015. okt. 9.
Átigazolási időszak vége	2015. aug. 24.
Vendéglicenc kiváltása	2015. szept. 14.
Erőlista-leadási határidő	2015. okt. 9.
Versenyengedély kiváltása	2015. dec. 12.
Erőlisták újraérvényesítése	2016. jan. 18.
<b>DIÁKOLIMPIA csapat</b>	2016. február
<b>DIÁKOLIMPIA egyéni</b>	2016. február



# Budapesti Sakkszövetség

✉: 1053 Budapest, Curia u. 3.

www.bssz.hu

E-mail: info@bssz.hu

## A 2015/2016. ÉVI BUDAPESTI IFJÚSÁGI NYÍLT SAKK CSAPATBAJNOKSÁGOK VERSENYKIÍRÁSA

**1. A bajnokságok célja:** A budapesti és környéki sakkcsapatok közötti erőviszonyok felmérése; a 2015–2016. évi bajnoki címek és helyezések eldöntése; FIDE értékszám szerzési lehetőségek biztosítása; utánpótlás nevelése és kiválasztása; a sportbaráti kapcsolatok ápolása.

**2. A bajnokságok rendezője:** A Budapesti Sakkszövetség (a továbbiakban: BSSZ).

2.1. Az ifjúsági csapatbajnokságok versenybírószága:

Elnöke: Dr. Nagy Sándor FIDE versenybíró, a BSSZ Elnökségének tagja

Tagjai: Korpics Zsolt nemzetközi versenybíró, a BSSZ Elnökségének tagja  
Ádám György I. o. versenybíró

**3. A bajnokságok résztvevői:**

3.1 A Magyar Sakkszövetséggel (továbbiakban: MSSZ) tagsági viszonyban álló sakkegyesületek, sakkszakszaktályt működtető sportegyesületek (továbbiakban: sportkörök) utánpótlás sakkcsapatai; oktatási-nevelési intézmények (továbbiakban: iskolák) sakkcsapatai.

3.2. Hivatalos A osztály:

- Bármelyik sportkör ifjúsági sakkcsapata.

3.3. Hivatalos B osztály:

- Bármelyik sportkör ifjúsági sakkcsapata.

3.4. Amatőr osztály:

- Bárki, aki benevez.

**4. A bajnokságok lebonyolítási rendje:**

4.1. A fordulók száma és rendje:

4.1.1. A Hivatalos A osztályban 7 fordulós svájci rendszerű verseny; a nevezők számának függvényében a lebonyolítás változhat.

A Hivatalos B osztályban 7 fordulós svájci rendszerű verseny; a nevezők számának függvényében a lebonyolítás változhat.

Az Amatőr osztályban 9 fordulós svájci rendszerű verseny; a nevezők számának függvényében a lebonyolítás változhat.

A bajnokságokra a csapatok besorolási számát a csapatok által leadott erőlistán szereplő játékosok értékszámtárgy adja. Az 1000 FIDE élő átlag alatti csapatoknál a besorolási számról sorsolás dönt.

4.1.2. A bajnokságok tervezett játéknapijai:

A Hivatalos osztályokban: 2015. okt. 17., nov. 14., dec. 5., 2016. jan. 23., febr. 20., ápr. 2., ápr. 9.

Az Amatőr osztályban: Őszi verseny: 2015. okt. 17., nov. 14., dec. 5. Tavaszi verseny: 2016. febr. 20., ápr. 2., ápr. 9.

#### 4.2. Sorsolás:

A beérkezett nevezések alapján elkészített csoportbeosztást és a beérkezett erőlisták függvényében elkészítendő első forduló párosítását a BSSZ közzétesszi a [www.bssz.hu](http://www.bssz.hu) honlapon és a hírlistáján.

#### 4.3. A csapatok létszáma és összetétele fordulónként:

##### 4.3.1. A Hivatalos A osztályban:

- A csapatok leültetési létszáma 4 fő.
- Csak ifjúsági korú (1997. 01. 01. után született) játékosok játszhatnak.
- Csak magyar vagy a FIDE-listán HUN jelzéssel szereplő játékosok játszhatnak.
- Minden csapatban fordulónként max. 1 fő vendégjátékos játszhat.
- Csak versenyengedélyes játékos játszhat.

##### 4.3.2. A Hivatalos B osztályban:

- A csapatok leültetési létszáma 4 fő.
- Csak ifjúsági korú (1997. 01. 01. után született) játékosok játszhatnak.
- Csak 1600 FIDE Élő pontszám alatti játékosok játszhatnak.
- Csak versenyengedélyes játékos játszhat.

##### 4.3.3. Az Amatőr osztályban:

- A csapatok leültetési létszáma 4 fő.
- Csak ifjúsági korú (1997. 01. 01. után született) játékosok játszhatnak.
- Csak 1400 FIDE Élő pontszám alatti játékosok játszhatnak.
- Nincs versenyengedély-kiváltási kötelezettség.
- A tisztán iskolai csapatokban csak olyanok játszhatnak, akik az adott iskola tanulói, egyesületi hovatartozástól függetlenül; feltéve, hogy a bajnokságban egyesületi erőlistán nem szerepelnek, lásd ezekről bővebben: 6.1. és 6.2. pont.
- Egy fordulóban egy csapatban legfeljebb 2 értékszámú játékos szerepelhet.

##### 4.3.4. Egy játékos csak egy egységes erőlistán szerepelhet.

#### 4.4. A bajnokság helyszíne:

**Törekvés Művelődési Központ: 1101 Budapest, Könyves Kálmán krt. 25. (egyeztetés alatt)**

A Hivatalos osztályokban minden forduló kezdési ideje 10 óra, késési (várakozási) idő: 30 perc.

Az Amatőr osztályban egy versenynapon 3 forduló kerül lebonyolításra, az első kezdési ideje 10 óra, a másodiké 11:00, a harmadiké 12:00, késési (várakozási) idő: 15 perc.

##### 4.4.1. A sorsolás alkalmával véglegesített csapatbesorolásokat, a csapatok és csapatvezetők adatait tartalmazó címlistákat, az egyes osztályokban a végleges lebonyolítási rendet, a fordulók számát, időpontját a Versenybírószág a sorsolás alkalmával közli a csapatokkal, és közzététi a [hirek@bssz.hu](mailto:hirek@bssz.hu) hírlistán, valamint a [www.bssz.hu](http://www.bssz.hu) oldalon.

#### 4.5. A helyezések eldöntései:

A bajnoki címeket és a helyezéseket az elért játszmapontok büntetőpontokkal csökkentett összege határozza meg. Holtverseny esetén: 1) csapatgyőzelmi pontszámítás 2) egymás elleni eredmény 3) Buchholz-pontszámítás (olimpiai pontokra) dönt.

#### 4.6. A bajnokság eredményeinek regisztrálása és díjazása:

##### 4.6.1. A Hivatalos osztályokban minden valós játszma FIDE-feldolgozásra kerül az aktuális hó 1-jei FIDE-értékszámok alapján.

##### 4.6.2. Mindkét Hivatalos, valamint az Amatőr osztály bajnoka, illetve az Amatőr osztály legjobb iskolai csapata serleg díjazásban részesül. Az első három helyezett csapat oklevél, játékosai pedig – 6 ill. 5 fő erejéig – érem díjazásban részesülnek. Az Amatőr osztály három legjobb iskolai csapata oklevél, játékosai a fentiek szerinti érem díjazásban részesülnek. (Az ezen felül igényelt érmekeket a sportkörnek/iskolának kell finanszíroznia.)

- 4.6.3. Mindkét Hivatalos osztályban minden táblán a legtöbb pontot elérő játékos tábladíjat kap. A tábladíjak odaítélésénél csak az egy bajnoki osztályban a legmagasabb sorszámú (legalacsonyabb) táblán megszerzett pontok számítanak. Holtverseny esetén a bajnokságban előrébb végzet csapat játékos a tábladíjas.
- 4.6.4. A Hivatalos A osztály legjobbjai a BSSZ (egyéni és csapat) versenyein leversenyezhető versenyzési támogatást kapnak: I. helyezett 36 000 forint, II. helyezett 27 000 forint, III. helyezett 18 000 forint értékben. A Hivatalos B osztály győztese 12 000 forint értékben kap versenytámogatást, a legjobb iskolai csapat 7 000 forint értékben, összesen tehát 100 000 forint értékben.

## **5. A nevezés szabályai:**

- 5.1. Nevezési határidő: Mindhárom osztályba 2015. október 9. 17 óra.
- 5.2. Nevezési űrlap: 2015. július 24-től a [www.bssz.hu](http://www.bssz.hu) oldalon lehet az online nevezési űrlapot kitölteni.
- 5.3. A nevezés nélkülözhetetlen feltételei egyesületi csapatok számára:
- jogi tagsági viszony rendezettsége, azaz a Fővárosi Bíróságtól kapott bírósági kivonat eljuttatása az MSSZ részére;
  - az MSSZ felé a 2015. évi tagdíj (12 000 forint) rendezettsége;
  - az MSSZ felé NAV nullás igazolás leadása.
- 5.4. Nevezési díjak:
- Hivatalos A osztály: 15 000 forint, mely tartalmazza a bírói és regisztrációs díjat is.  
Hivatalos B osztály: 12 000 forint. Ez az összeg tartalmazza a bírói és regisztrációs díjat is.  
Amatőr osztály: 4 000 forint, mely tartalmazza a bírói díjat is.
- 5.4.1. Minden Hivatalos osztályban szereplő budapesti székhelyű csapatnak 2000, nem budapesti székhelyű csapatnak 4000 Ft leversenyezhető kedvezmény jár a BSSZ által rendezett versenyeken.
- 5.5. Befizetési határidő: a nevezési díjat a nevezési határidőig, 2015. október 9-ig be kell fizetni.
- 5.5.1. A nevezési díjat a következő módokon lehet fizetni:
- Személyesen a BSSZ irodájában szövetségi napokon a BSSZ főtitkáránál.
  - Átutalással a BSSZ bankszámlaszámára: 11705008–20466718
  - A befizetési határidőt be nem tartóknak egységesen bruttó 2 000 forint pótdíjat kell fizetniük, amelyet az első fordulóig (2015. október 17.) kell rendezniük. Ennek hiányában a versenyről törlésre kerülhetnek.

## **6. Átigazolási, vendégjátékos, erőssorrend-összeállítási szabályok:**

- 6.1. A Hivatalos osztályokban a csapatok erőssorrendjeire csak azok a versenyzők vehetőek fel, akiknek van 2015. évi versenyengedélye, az adott egyesület igazolt játékosai, vagy pedig olyan vendégjátékosok, akiknek ki van váltva a 2015/16-os évadra a vendégjátékos licenc az adott csapatnál (ilyen játékosok is csak akkor, ha anyaegyesületük kiváltotta a versenyengedélyüket).
- 6.2. Az Amatőr osztályban egyesületi csapat erőlistájára csak olyan versenyengedélyes játékos kerülhet fel, akinek az adott csapatnál van versenyengedélye. Az iskolai csapatok erőlistájára bárki felvehető egyesületi hovatartozástól függetlenül, amennyiben adott iskola tanulója, de ebben az esetben semmilyen más egyesület erőlistáján nem szerepelhet. Az iskolai csapatoknál a tanulói jogviszonyt az iskola igazgatójának összesítő névsoron igazolnia kell. Mindhárom osztályban az első erőlista elkészítése ingyenes.
- 6.3. Minden átigazolási- és versenyengedély-kérelmet az MSSZ-nek kell benyújtani, a budapesti vendégjátékos licenc-kérelmeket a BSSZ-nek kell benyújtani és befizetni. Az átigazolási időszak utolsó napja 2015. augusztus 24.
- 6.4. NB-s csapatot indító sportkörök az MSSZ pénztárába, a többi sportkör a BSSZ pénztárába fizet regisztrációs díjat az alábbiak szerint:
- az átigazolási díj 1 500 forint / fő;
  - a vendégjátékos versenyengedély díja 5 000 forint / fő;

- Fizetési határidő: 2015. október 9., lásd erről és az esetleges késésről az 5.5.1. pontot.
- 6.5. Az erőlistára 2015. október 9-ig korlátlan számú vendégjátékos vehető fel, az után pedig egy sem. Versenyengedély nélküli játékos versenyengedélyének kiváltása bármikor megtörténhet év közben, ilyenkor az erőlista módosítható még az utolsó fordulóra is. Játékos csapatának erőlistájára a következők figyelembevételével bármikor (az utolsó forduló kivételével) felvehető:
  - Az erőlistára az adott hónap 1-jei értékszámokkal kell felvenni a 150-es szabály betartásával.
  - A már erőlistán lévő játékosok egymáshoz viszonyított sorrendje az eredetileg jóváhagyotthoz képest nem változhat.
  - Az új erőlista elkészítési díja: erőlistán lévő játékosonként 30 forint, melyet a BSSZ pénztárába kell befizetni.

## **7. Erőssorrend:**

- 7.1. Az erőlistát a [www.bssz.hu](http://www.bssz.hu) oldalon 2015. július 24-től megtalálható űrlap excel-táblázatot kitöltve, xls formátumban kell beküldeni az [info@bssz.hu](mailto:info@bssz.hu) címre 2015. október 9-ig. A 6.4. pontnak megfelelően az erőlistán szereplő átigazolt ill. vendég játékosok után a BSSZ pénztárába kell befizetni a térítési díjakat, különben azokat az erőlistára felvenni nem lehet. A BSSZ a beadott erőlistát kontrollálja, a Hivatalos osztályban szereplő csapatok játékosainak versenyengedélyét ill. vendégjátékos versenyengedélyének meglétét az MSSZ központi adatbázisából leellenőrzi, majd publikálja a [www.bssz.hu](http://www.bssz.hu) oldalon és a [hirek@bssz.hu](mailto:hirek@bssz.hu) hírlistán.
- 7.2. A sportköröknek vagy a Bp. ifj. csb.-re benevezett csapataik számától függetlenül egy összefüggő erőlistát kell leadniuk, vagy csapatonként külön erőlistával is nevezhetnek. Utóbbi esetben játékosaik csak az adott sorszámú csapatban ülhetnek asztalhoz. Az ifjúsági Hivatalos osztályoknak közös, míg az Amatőr osztálynak külön erőlistája van.
- 7.3. Az erőlista összeállításánál a következőkre kell figyelni:
  - Alacsonyabb FIDE-értékszámú játékos csak akkor előzheti meg a magasabb értékszámút, ha kettejük között az értékszám-különbség nem haladja meg a 150-et (ún. „150 pontos szabály”).
  - FIDE-értékszám nélküli játékosokra a 150 pontos szabály nem vonatkozik, ők csak az **1000 értékszámúak alá** vehetők fel; ott viszont tetszőleges helyre.
  - Az erőlisták elkészítési és visszaküldési, publikálási határideje a beadási határidőtől számított 5 nap.
- 7.4. A csapatbajnoki fordulókra összeállított csapatok igazolására a [www.bssz.hu](http://www.bssz.hu) oldalról vagy a [hirek@bssz.hu](mailto:hirek@bssz.hu) hírlistáról letöltött pdf fájlok kinyomtatott példányai alkalmazhatóak
- 7.5. A 2016-os évben a csapatoknak újra ki kell váltaniuk játékosaik számára a versenyengedélyeket. A versenyengedélyek kiváltási költsége 2 540 forint, melyet az MSSZ-ben kell befizetni.
- 7.6. A sportköröknek 2016-ra újra kell érvényesíttetniük az erőlistákat, 2016. január 18-i határideig. Az újraérvényesítés határidejét be nem tartó sportkörök csapatait a Versenybírószág késési naponként csapatonkénti fél büntetőpont adásával sújthatja. Az újraérvényesítésre beküldött erőlisták érvényesítési ideje 5 nap. Amennyiben egy Hivatalos osztályban szereplő csapat valamely játékosának sportköre nem vált ki a 2016-os évre versenyengedélyt, akkor azt a BSSZ irodája a megjegyzés rovatban TÖRÖLVE jelzéssel látja el, és a 2016-os fordulókra szürke színnel jelöli. 2016-os fordulókra csak 2016-ra érvényes erőlistával lehet leülni. „TÖRÖLVE” státuszú játékos a 2016-os fordulókban nem szerepeltethető, viszont bármelyik fordulóra reaktivizálható versenyengedélyének kiváltásával, aminek nincs regisztrációs díja.
- 7.7. Az Amatőr osztályba nevező csapatok ezen osztályban játszó játékosaikra nem vonatkozik a versenyengedély-kiváltási kötelezettség, tehát az ő esetükben az erőlistára felvehető olyan játékos is, akinek nincs érvényes versenyengedélye. Az amatőr játékosok amatőr státuszát jelölni kell. Évad közben ilyen amatőr státuszú játékosok versenyengedélye bármikor kiváltható erőlista-módosítási díj befizetésével (lásd: 6.5. pontot).

## **8. A csapatbajnoki mérkőzések lebonyolítási szabályai:**

### **8.1. A mérkőzések játékrendje:**

A Hivatalos A osztályban: 90 perc játékosonként 40 lépésre, majd 30 perc ráadás, mindkét időszakban lépésenkénti 30 másodperc bónuszidő hozzáadásával. A játszmajegyzés végig kötelező.

Az Hivatalos B osztályban: 60 perc játékosonként, lépésenkénti 30 másodperc bónuszidő hozzáadásával. A játszmajegyzés végig kötelező.

Az Amatőr osztályban: 25 perc játékosonként a FIDE rapid szabályai szerint, a szabálytalan lépésekkel kapcsolatosan a 2014. július 1. előtti FIDE rapid szabályok szerint, azaz egyazon játékos első két szabálytalan lépése esetén az ellenfél 2 perc gondolkodási időt kap, míg a harmadik szabálytalan lépést követően a vétkes fél a játszmát elveszíti.

## 8.2. A csapatok leültetési rendje:

8.2.1. A Bp. ifj. csb.-n a csapatok leültetése az MSSZ „A sakkjáték versenyszabályzata” 20. §. alapján történik. A csapatok összeállítása a 4.3. pont szerint történik. Amatőr osztályban az értékszám nélküli játékosok tetszőleges sorrendben leültethetők, azonban egymáshoz viszonyított ülési sorrendjüket az egyes versenynapokon belül megváltoztatni nem lehet.

8.2.2. A Bp. ifj. csb.-n a bajnokságba több csapattal nevező sportkör ifjúsági erőlistáján vonalhúzás nincs, helyette az ún. „mozgó vonalhúzást” kell alkalmazni. Ez annyit jelent, hogy fordulóról-fordulóra az ilyen sportkörök első csapatukat az erőlista szerint állítják össze, játékosaiknak az erősorrendi ívnek megfelelően folyamatosan növekvő sorszámozással kell leülniük, majd a csapatba beültetni szándékozott játékosaik közül az *utolsó előtti játékos* után húzzák meg ezt a „mozgó vonalat” (azaz a harmadik táblára kerülő játékos után). Az utolsó táblás játékosuk az erősorrendi íven következő négy játékos közül kell kikerülni. Miután a legalacsonyabb sorszámú csapatot ezzel a módszerrel a csapatvezető leültette, a következő sorszámú csapatot is hasonló elv szerint kell leültetnie, azt figyelembe véve, hogy az alacsonyabb sorszámú csapat harmadik táblás játékos erősorrend-sorszámát utáni következő, még nem játszó játékos lehet beültetni a következő csapat első táblájára. A kettőnél több csapatot indító sportkörök a fentiek szellemében több mozgó vonalat húznak.

### 8.2.3. Értelmező rendelkezések:

- A mozgó vonalhúzás során mindig a legalacsonyabb sorszámú csapat leültetésével kell kezdeni.
- Az adott fordulóban nem játszó ifjúsági játékosokat az ültetéskor, tehát a mozgó vonalhúzás alkalmazásakor figyelmen kívül kell hagyni.
- Az erőlistán szereplő játékosok sorrendje évad közben nem változik, a játékosok leültetésénél az erőlista által meghatározott sorrendet minden fordulóban tartani kell.
- Ha egy sportkörnek valamely csapata adott fordulóban szabadnapos, akkor az erőlistán az előző, játszó csapat utolsó táblás játékosának sorszámát után soron következő négy játékosát ki kell hagyni. Amennyiben egy sportkör egyes sorszámú csapata marad ki, akkor az erőlista első négy játékosát kell szabadnaposnak tekinteni. Ilyen esetekben mozgó vonalhúzás nem lehetséges. Az így kihagyott játékosok az adott fordulóban (még ha más játéknapon kerülne is megrendezésre) nem játszhatnak.
- Egy sportkör csapatai külön-külön is leültethetőek, ha a csapatok megfelelnek az ültetés követelményeinek. A leültetett csapatok összeállítása ezt követően nem módosítható, még a mozgó vonalhúzás szabályainak megszegése esetén sem, kivéve a 8.2.4. pontban leírt esetben. Amennyiben a mozgó vonalhúzás szabályait egy sportkör megsérti, a jogosulatlanul szereplő játékosok eredménye vesztes, és a csapat részére büntetőpontok adásával is járhat.

8.2.4. Egy adott fordulóban bármely sportkörnél, amennyiben tömeges kontumálás következne be, a csapatok összeállításánál arra kell törekedni, hogy az adott fordulóban a lehető legtöbb csapat, de elsősorban az alacsonyabb sorszámú csapat leültethető legyen, mérkőzés ne maradjon el. Ebben az esetben utólagosan is módosítható a versenybíró beleegyezésével a sportkör csapatainak az összeállítása, amennyiben a mérkőzések még nem kezdődtek el. Amennyiben ennek a szabálynak a megszegésével egy sportkör alacsonyabb sorszámú csapatának mérkőzése elmarad a magasabb sorszámú csapat előnyben részesítése miatt, akkor ennek a csapatnak az összeredményéből annyi pontot kell levonni, ahány fő az előző csapat kötelező minimális táblaszámához hiányzott.

8.2.5. A Bp. ifj. csb.-n a csapatok leültetésének minimális létszáma: első leülő csapat esetében 4 fő, második leülő csapatnál annyi jelenlévő játékos, amennyi ahhoz kell, hogy 3 valós mérkőzés létrejöhessen. Egyszerre leülő csapatoknál (vagyis amennyiben mindkét csapatvezető a kiírt kezdési idő előtt leadta az eredményjelentő lapot) 3 valós mérkőzésnek kell létrejönnie, nem elég, ha külön-külön 3-3 fő jelen van.

8.2.6. Mindkét Hivatalos osztályban a versenybíró ellenőrzi a csapatok szabályos összeállítását az erősorrendi ívek és a leadott eredményjelentő ív alapján. A csapatbajnoki fordulókra összeállított

csapatok igazolására a [www.bssz.hu](http://www.bssz.hu) oldalról vagy a [hirek@bssz.hu](mailto:hirek@bssz.hu) hírlistáról letöltött pdf fájlok kinyomtatott, vagy elektronikus eszközön bemutatott példányai alkalmazhatóak. Ennek hiányában az emlékezetből történő összeállításban vétkes csapat 1 büntetőpontot kap. Az Amatőr osztályban a csapatvezetők kizárólagos felelősséget vállalnak az összeállítások szabályosságáért, azonban kérhetik a versenybírók segítségét.

8.2.7. Amennyiben bármely fordulóban előfordulna szabadnapos csapatba tartozó, erősorrendi íven nem szereplő vagy törölt státuszú játékos szerepeltetése, erősorrendsértés történe, az büntetőpontok adásával járhat, valamint a jogosulatlan játékos vesztesével jár. A mozgó vonalhúzás szabályainak megszegését a két Hivatalos osztályban induló csapatok között a versenybírók a helyszínen csak a csapatvezető kérésére ellenőrzik, azonban ilyen eset előfordulása esetén is a fenti szankciók érvényesek.

### 8.3 A mérkőzések elindítása:

8.3.1. A kiírt kezdési időpontban a világos színnel játszó játékos óráját a versenybíró elindítja.

8.3.2. A világos színnel játszó játékos az elindított órát akkor jogosult kezelni, ha csapata szabályosan le van ültetve, a versenybíró engedélyt adott a játékra, és megtette első lépését. Lépés nélkül az órát ellenfél hiányában sem lehet kezelni.

8.3.3. A versenybíró minden olyan esetben kontumáltan veszteszt állapít meg, ahol az adott játékos az eredetileg kitzűzött kezdési időponthoz képest a várakozási időn belül nem jelentkezett játékra a versenyteremben. Az ilyen játékos eredményét „-” jellel kell az eredményjelentő lapra rávezetni (a kontumáltan nyerő játékosnál pedig „+” jelet). Amennyiben egyik játékos sem jelentkezik le a versenybírónál egy órán belül, akkor a versenybíró kettős kontumálást állapít meg, az eredményjelentő lapra mindkét játékos mellé „-” jelet tesz. A kontumált vesztes értéke 0, a kontumált nyeresé 1 pont.

8.3.4. A késő játékosoknak kötelező jelentkezniük a versenybírónál, vagy csapatvezetőjüknel, aki őket leülteti a megfelelő helyre. A lejelentkezés elmulasztása sportszerűtlenség, amelyért a versenybíró szóbeli vagy írásbeli figyelmeztetésben részesíti a késő játékost. A lejelentkezéskor a versenybírónak fel kell hívnia a késő játékos figyelmét a csapatmeccsel kapcsolatos alapvető tudnivalókra.

## **9. Eddig még nem részletezett szabálytalanságok és szankcióik:**

9.1. Hiányzó játékosok kontumálása: az egy csapatnál bekövetkezett harmadik és minden azt követő kontumálás esetén 1 büntetőpontot le kell vonni. Egy játékos másodszori kontumálása miatt további 1 büntetőpontot le kell vonni, és az adott játékost az erőlistáról véglegesen törölni kell. Az első táblán való kontumálás automatikusan 1 büntetőpont levonását jelenti. A több okból bekövetkezett büntetőpontok összeadódnak.

9.2. Amennyiben egy csapatnál egy évadban a lejátszott fordulók számát meghaladó mértékű büntetőpontok kiadására került sor, az súlyosan sportszerűtlen versenyzésnek minősül, és a Versenybírószág kezdeményezheti a csapat visszaléptetését, a következő évben a nevezés elfogadását kaució letételéhez kötheti.

9.3. Erősorrendsértésnek az számít, ha a leültetett játékosok erősorrend-száma nem növekvő sorrendben van. A vétkes csapat minden olyan partiját veszti, ahol jogosulatlan játékos játszott.

9.4. Minden esetben, a parti eredményének utólagos megállapításától függetlenül, a ténylegesen lejátszott mérkőzések eredménye számít be a FIDE-értékszámításba.

9.5. Ha egy csapatmeccs egy Hivatalos osztályban bármi okból elmarad, akkor azt a két csapat vezetőinek közös megegyezésével a lehető leghamarabbi időpontban le kell játszani. Amennyiben a csapatmeccs elmaradása egyértelműen az egyik csapat ki nem állása miatt történt, akkor a vétkes csapatot 1-3 büntetőponttal sújtja a Versenybírószág, továbbá 5000 forint értékben kötelezheti a vétlen fél számlával igazolt költségeinek kifizetésére. Az utolsó fordulóban elmaradt mérkőzés eredményét a következőképpen kell megállapítani: a ki nem álló fél 1 büntetőpontot kap, a vétlen fél pedig a bajnoki évadban elért legmagasabb pontszámát (de legalább a minimális győzelemhez szükséges pontszámot) kapja. Az Amatőr osztályban a ki nem állás miatt elmaradt mérkőzés esetén újrajátszás nincs. A kiálló csapat annyi pontot kap, ahány fővel szabályosan leült, a ki nem álló csapat pedig egy büntetőpontot. Egy csapatot két ki nem állás után törölni kell a bajnokságból.

- 9.6. Óvást a hivatalos csapatvezető tehet, kizárólag írásban, vagy a helyszínen a versenybírónál, vagy a fordulót követő következő szövetségi napon 17 óráig, a BSSZ pénztárába történő 10 000 forint egyidejű befizetése mellett, melyet megalapozott óvás esetén a BSSZ visszafizet vagy túlfizetesként kezel, és adott csapatnak a következő, akármilyen indokú befizetésekor ennyivel csökkentett összeget kell befizetnie. A Versenybírósnak 4 munkanapon belül köteles összeülnie és döntenie. A döntés ellen 4 munkanapon belül a BSSZ elnökségéhez lehet fellebbezni, melynek döntése végleges.
- 9.7. Minden elmaradt mérkőzés illetve a mérkőzésen történt óvás esetén a két érintett csapatvezető és a versenybíró köteles megjelenni a következő szövetségi napon 16:30-ig. Ennek elmulasztása fegyelmi vétség.
- 9.8. Súlyosan sportszerűtlen viselkedés fegyelmi eljárást vonhat maga után, lásd a Magyar Sakkszövetség vonatkozó szabályzatát.
- 9.9. A versenyteremben mindenfajta magánbeszélgetés tilos, játékban lévő játékos versenytermen kívül sem folytathat mással semmilyenfajta beszélgetést! A beszélgető játékost a versenybíró először szóban, majd írásban köteles figyelmeztetni, további ismétlődés esetén a játékost vesztesnek nyilváníthatja.
- 9.10. **Játszma közben a játékosoknál nem lehet sem mobiltelefon, sem bármi más olyan elektronikus eszköz, mely a verseny helyszínén sakk lépéseket produkálhat tulajdonosaik számára. A játékosok tárolhatják ezeket az eszközöket táskáikban, míg azok kikapcsolt állapotban vannak. A játékos az ilyen eszközt tartalmazó táskát nem viheti magával sehová a versenybíró engedélye nélkül. Ha bebizonyosodik, hogy a játékosnál ilyen eszköz van a verseny helyszínén, akkor elveszti a játszmát. Az ellenfél nyer. Megengedett az ilyen kikapcsolt állapotú eszközök játékidő alatti csapatvezetők általi őrzése (tárolása) is. Nézőnél egy ilyen hangot kiadó elektromos eszköz a versenyteremből való azonnali kizárást vonja maga után.**  
Az Amatőr osztályban a játékosoknál lehet elektromos kommunikációs eszköz, de kizárólag teljesen kikapcsolt állapotban. Amennyiben ebben az osztályban egy ilyen készülék mérkőzés közben hangot produkál, tulajdonosa a játszmáját elveszíti.

#### **10. Egyéb:**

- 10.1. Az MSSZ és a BSSZ tagegyesületeivel kizárólag e-mailes levelezést folytat.
- 10.2. A fentiekben nem szabályozott kérdésekben az MSSZ „A sakkjáték versenyszabályzata” 4.3. pontja: Versenyszabályok csapatversenyekre (17-34. §), az Elnökség és a Versenybírósnak döntései az irányadók.

Budapest, 2015. július 16.

A 2015/16-os évadban is az induló csapatoknak és versenyzőiknek, szurkolóiknak eredményes és sportszerű versenyzést kíván a  
**Budapesti Sakkszövetség Elnöksége és Versenybírósnaga**