



Budapesti Sakkszövetség

✉: 1053 Budapest, Curia u. 3.

www.bssz.hu

E-mail: info@bssz.hu

A 2016/2017. évi BUDAPESTI FELNŐTT SAKK CSAPATBAJNOKSÁGOK VERSENYKIÍRÁSA



HATÁRIDŐ-EMLÉKEZTETŐ

Esemény, feladat	NB (országos)	BP (főváros)
Nevezési határidő	2016. júl. 25.	2016. szept. 2.
Nevezési díj befizetése	2016. júl. 25.	2016. szept. 16.
Sorsolás	2016. aug. 13.	2016. szept. 16.
Átigazolási időszak vége	2016. szept. 4.	2016. szept. 4.
Vendég ill. külföldi licenc	2016. szept. 4.	2016. szept. 4.
Versenybírói díj befizetése	-	2016. okt. 28.
Erőlista-leadási határidő	2016. szept. 5.	2016. szept. 5.
Versenybírói értekezlet	2016. szept. 10.	2016. szept. 23.
Versenyengedély kiváltás	2016. dec. 12.	2016. dec. 12.
Erőlisták újraérvényesítése	-	2017. jan. 13.
Osztályozóra nevezés	2017. ápr. 23.	-
DIÁKOLIMPIA csapat		2017. február-március
DIÁKOLIMPIA egyéni		2017. február-március



Budapesti Sakkszövetség

✉: 1053 Budapest, Curia u. 3.

www.bssz.hu

E-mail: info@bssz.hu

A 2016/2017. ÉVI BUDAPESTI FELNŐTT SAKK CSAPATBAJNOKSÁGOK VERSENYKIÍRÁSA

1. A bajnokságok célja: A budapesti sakkcsapatok közötti erőviszonyok felmérése, NB II-es osztályozót játszó csapat kiválasztása; a 2016–2017. évi bajnoki címek és helyezések eldöntése; FIDE értékszám szerzési lehetőségek biztosítása; utánpótlás nevelése és kiválasztása; a sportbaráti kapcsolatok ápolása.

2. A bajnokságok rendezője: A Budapesti Sakkszövetség (a továbbiakban: BSSZ).

2.1. A felnőtt csapatbajnokságok versenybírósa (továbbiakban: Versenybíróság):

Elnöke: Kapás Róbert országos versenybíró

Tagjai: Gyömbér Tamás országos versenybíró

Deli Kristóf országos versenybíró

3. A bajnokságok résztvevői:

A Magyar Sakkszövetséggel (továbbiakban: MSSZ) tagsági viszonyban álló, budapesti székhelyű sakkegyesületek, sakkszaksztyált működtető sportegyesületek (továbbiakban: sportkörök) sakkcsapatai.

4. A bajnokságok szervezeti rendszere és az indulásra (benevezésre) jogot szerzett csapatok:

4.1. Budapesti Felnőtt Sakk Csapatbajnokság (a továbbiakban Bp. csb.):

4.1.1. I. osztály, Lilienthal Andor csoport:

- a 2015/16. bajnoki év felnőtt I. osztályának 1-9. helyezett csapatai, amennyiben az előző szezonban indítottak csapatot a Budapesti Ifjúsági Csapatbajnokságban;
- a 2015/16. bajnoki év felnőtt II. osztályának 1-3. helyezett csapatai, összesen 12 csapat.
- esetlegesen az NB-ből a Bp. csb.-be visszalépő csapatot is ide sorolja be a Versenybíróság, ez esetben az előző bajnoki év I. osztályának 7. (több ilyen csapat esetén 6. stb.) helyezett csapatai is egy bajnoki osztállyal lejjebb sorolódnak (és így tovább a „dominóelvnek” megfelelően).
- Minden, a Bp. Csb. I. osztályába nevező csapat köteles legalább egy csapatot indítani a Bp. ifi Csb. 2016/17-es küzdelmeiben bármely osztályban.

4.1.2. II. osztály, Bilek István csoport:

- a 2015/16. bajnoki év felnőtt I. osztályának 10. helyezett csapata;
- a 2015/16. bajnoki év felnőtt II. osztályának 4-11. helyezett csapatai;
- a 2015/16. bajnoki év felnőtt III. osztályának 1-3. helyezett csapatai, összesen 12 csapat.

4.1.3. III. osztály, Szén József csoport:

- a 2015/16. bajnoki év felnőtt II. osztályának 12. helyezett csapata;
- a 2015/16. bajnoki év felnőtt III. osztályának nem feljutó csapatai;
- bármely a 3. pontnak megfelelő csapat, amelyek a versenykiírást elfogadják, megfelelő számú versenyengedélyes játékosal rendelkeznek, és melyek nevezését a Versenybíróság elfogadja.

5. A bajnokságok szervezési rendje:

- 5.1. I. és II. osztályban egy sportkörnek csak egy csapata szerepelhet; emiatt magasabb osztályba csak az a sportkör nevezhet, amelyiknek ott még nincs csapata. Ha egy csapat kiesik egy olyan osztályba, ahol van a sportkörnek magasabb sorszámú csapata, akkor az automatikusan eggyel lejjebb sorolódik. A III. osztályban egy egyesületnek két csapata is szerepelhet. Ebben az esetben az egyik csapat különálló erőlistát köteles összeállítani, a rajta szereplő játékosok az egyesület többi budapesti csapatának erőlistájáról törlésre kerülnek. Amennyiben a sportkörnek van magasabb osztályban szereplő csapata, úgy a különálló erőlistára is csak a másik harmadosztályú csapat vonalvezetésének megfelelő játékosok vehetők fel. A két csapat az első fordulóban irányított sorsolással egymás ellen játszik.
- 5.2. Nevezési határidőre nem nevező csapat, illetve nevező, de még az első forduló előtt visszalépő csapat nevezési joga az illetékes csoport legjobb kiesőjére száll át.
- 5.3. Ha egy feljutó csapat nem kíván a magasabb osztályban indulni, vagy az 5.1. pont alapján nem nevezhet, az ilyen feljutó csapat mögötti legjobb nem feljutó csapat nevezhet a magasabb osztályba. Amennyiben ez a csapat nem kíván vagy nem tud élni ezzel a lehetőséggel, a nevezési jog az adott magasabb csoport legjobb kiesőjére száll át.
- 5.4. Ha egy csapat bármilyen okból alacsonyabb bajnoki osztályba való sorolását kéri, akkor a legjobb kieső csapat élhet a bennmaradás lehetőségével. Amennyiben ez a csapat nem kíván vagy nem tud élni, akkor az eggyel alacsonyabb osztályban lévő legjobb nem feljutó csapat kapja meg a magasabb osztályba való nevezés lehetőségét.
- 5.5. A Bp. csb.-be nevező egyesületek II., III. stb. csapataitól a Versenybíróság megtagadhatja az indulási jogot, amennyiben az előző években ezen csapatokra a sportszerűségeen túlmenő számú büntetőpontot kellett kiróni ill. ha visszaléptek versenyév közben.
- 5.6. Év közben megszűnt sportkör csapata kiesettnek tekintendő. Sportkör megszűnése esetén az átigazolási kérelmi szabályok 10. §-a az irányadó, azzal a kitételrel, hogy az ilyen esetekben új sportkörében szereplő játékos azon csapatok ellen még egyszer nem játszhat, amelyek ellen a folyó bajnokságban az eredményjelentő lapon szerepelt. Az egyesületek, szakosztályok szerződése alapján évad közben végrehajtott egyesülés, átadás-átvétel esetén a csapat névváltoztatása lehetséges, de a játékosok ilyen esetekben nem átigazolhatóak!
- 5.7. Több bajnoki osztályban csapatot indító sportkörök, amennyiben évad közben egyik csapatukat kénytelenek bármilyen okból kifolyólag visszaléptetni, mindig a legmagasabb sorszámú – azaz legalacsonyabb osztályban szereplő – csapatukat kell visszaléptetniük.
- 5.8. Amennyiben bármilyen szervezési okból a bajnokságokat nem sikerül a kellő létszámmal feltölteni a fenti pontok figyelembevételével, akkor a Versenybíróság javaslatára az Elnökség dönt a különböző bajnoki osztályokba meghívandó csapatokról és a bajnokságok feltöltéséről.

6. A bajnokságok lebonyolítási rendje:

- 6.1. A fordulók száma és rendje:
 - 6.1.1. A Bp. csb. osztályaiban: adott bajnoki osztályban szereplő 11-12 csapat esetén 11 fordulós körmérkőzés; 11-nél kevesebb csapat esetén körmérkőzés, esetleg a Versenybíróság javaslata alapján elnökségi döntés szerint rájátszás. 12-nél több induló csapat esetén a III. osztályban szintén rájátszásos szisztéma.
 - 6.1.2. A felnőtt bajnokság tervezett játéknapi: 2016. okt. 16., nov. 20., dec. 4., dec. 18., 2017. jan. 22., febr. 5., febr. 19., márc. 5., márc. 19., ápr. 2., ápr. 23.
 - 6.1.3. Tartaléknapi: 2016. nov. 6., dec. 10., 2017. febr. 25., márc. 26.
- 6.2. Sorsolás:
 - Ideje: 2016. szeptember 16. 17 óra
 - Helyszíne: 1053 Budapest, Curia u. 3.

- A sorsolás csapatvezetői értekezlet keretében történik, amelyre minden benevezett csapat képviselőjének személyes megjelenését – minden további értesítés nélkül – elvárjuk. Az esetleges távolmaradásból származó hátrányokért a nem megjelenő csapatvezetők vállalják a felelősséget.
 - A helyválasztással, irányított sorsolással kapcsolatos kérelmekről lásd bővebben 6.4.1. pont.
- 6.3. A csapatok létszáma és összetétele fordulónként:
- 6.3.1. A Bp. csb.-re vonatkozó szabályok:
- A Bp. csb. csapatonkénti leültetési létszáma 12 fő.
 - Az I. osztályban **min. 2 fő ifjúsági korú** (1998. 01. 01. után született), ebből **legalább 1 fő anyaegyesületi**, magyar (a továbbiakban magyar kettős állampolgárságú is ide értendő) vagy a FIDE-listán HUN jelzéssel szereplő játékos szerepeltetendő (a továbbiakban külföldinek olyan játékos számít, aki nem esik bele ezekbe a kategóriákba, lásd NB-s versenykiírás 13. pont).
 - Mindhárom osztályban fordulónként max. 3 fő NB-s vendégjátékos, max. 4 fő külföldi játékos és vonal felülről max. 3 fő ifi, nő vagy szenior játékos szerepeltethető.
 - Minden csapat csak versenyengedélyes játékost vehet fel az erőlistára, lásd bővebben 8.1.1.
- 6.3.2. Szabálytalan összeállítás a vétkes csapat számára az érintett táblá(ko)n vesztes megállapításával és büntetőpont(ok) kirovásával jár.
- 6.4. A bajnokság helyszínei:
- 6.4.1. Minden osztályban és fordulóban a sorsolás szerinti helyválasztó csapat az online nevezési úrlapon megadott és a különböző fórumokon közzétett (lásd 6.4.3. pont) versenyhelyiségei.
- A több csapattal nevező sportkörök a nevezési úrlapon kérhetnek minden fordulóban azonos illetve ellenkező sorsolást a csapataik részére. Az irányítás mindig a magasabb osztályban szereplő csapathoz képest történik. A III. osztályban két csapattal induló szakosztályok saját csapatai az első fordulóban mindenképpen egymás ellen játszanak, irányítás ennek megfelelően lehetséges.
 - Az azonos és ellenkező sorsolás mellett az esetleges irányított sorsolás iránti kérelmeket (indoklással együtt) a nevezéssel egyidejűleg írásban kérjük benyújtani, melyek elfogadásáról a Versenybíróság a sorsolás napját megelőző napig dönt.
 - A Bp. csb.-re történő nevezéskor a csapatoknak lehetősége van egy tartalék helyszín megadására. Amennyiben a helyválasztó fél legkésőbb a mérkőzést legalább 6 nappal megelőzően írásban bejelenti a Versenybíróságnak és értesíti az ellenfél csapatvezetőjét, hogy a fordulót ezen helyszínen rendezni fogja, úgy a helyszín módosítása díjtalan.
 - Indokolt esetekben (amennyiben a megadott helyszínek nem állnak rendelkezésre) a Versenybíróság jóváhagyásával eltérő helyszínen vagy időpontban is meg lehet rendezni egy fordulót. A helyszín átmeneti vagy végleges megváltoztatásáról a pályaválasztó csapat köteles a Versenybíróságon kívül valamennyi érintett ellenfelét az adott játéknapi előtt legalább 10 nappal beérkezően írásban is tájékoztatni. A helyválasztó jogot az ellenfél beleegyezésével átengedhetik ellenfelüknek, a sorsolási színek megtartása mellett. A 2016. szeptember 23-ig leadott kérelmeknek regisztrációs díja nincs, az évad közbeni helyszín-módosítás díja fordulónkénti bruttó 4 000 forint, amiből 2 000 forint az ellenfél csapatát illeti (lásd még: 9.1.1. pont).
- 6.4.2. A Versenybíróságnak joga van bizonyos helyszíneken csapatbajnoki mérkőzést nem engedélyezni a korábbi tapasztalatok alapján. Készletekről, sakkórakról, játszmalapokról a helyválasztó csapatnak kell gondoskodni. A vendéglátóknak a mérkőzéseket megfelelő méretű és formájú asztalokkal és székekkel felszerelt, kielégítő fűtésű, szellőzésű, világítású és méretű, zajmentes teremben kell lebonyolítani, valamint dohányzó helyet kell kijelölnie. Amennyiben egy sportkör adott csapata számára nem tud ezen kritériumoknak megfelelő versenyhelyiséget biztosítani, a Versenybíróság dönthet a nevezés elutasításáról, vagy kötelezheti a helyválasztási jog feladására, hazai meccsenkénti 15 000 forint a BSSZ kasszájába való befizetéssel egyidejűleg, melyből a BSSZ a vétlen fél számlával igazolt költségeit fedezi.

- 6.4.3. A sorsolás alkalmával véglegesített csapatbesorolásokat, a csapatok és csapatvezetők adatait tartalmazó címlistákat, az egyes osztályokban a végleges lebonyolítási rendet, a fordulók számát, időpontját és helyszíneit (a beérkezett és elfogadott nevezések figyelembevételével) a Versenybíróság a sorsolás alkalmával közli a csapatokkal, és közzététi a hirek@bssz.hu hírlistán, valamint a www.bssz.hu oldalon.
- 6.5. A helyezések eldöntései, rájátszás, feljutás–kiesés kérdései:
- 6.5.1. A bajnoki címeket és a helyezéseket körmérkőzés esetén az elért játszmapontok büntetőpontokkal csökkentett összege határozza meg.
- 6.5.2. Holtverseny esetén elsősorban a csapatgyőzelmi pontszámítás, másodsorban az egymás elleni eredmény, harmadsorban a Berger-Sonneborn értékelés dönt (a játszmapontok alapján).
- 6.5.3. Alapszakaszt követő rájátszás esetén a lebonyolítási rendet és a holtversenyek eldöntését a 6.4.3. pontban közölt fórumokon a BSSZ Versenybíróságának javaslatára az Elnökség az első forduló előtt nyilvánosságra hozza.
- 6.5.4. A rájátszásban csak olyan versenyző játszhat, aki az alapszakaszban az adott osztályban valós partit váltott, vagy kontumáltan nyert. Ez a szabály nem vonatkozik az erőlistán 1600-nál alacsonyabb FIDE értékszámúval rendelkező sakkozókra. Alsó- és felsőház formátumban lebonyolított második szakaszra ez a szabály nem vonatkozik.
- 6.6. A bajnokság eredményeinek regisztrálása és díjazása:
- 6.6.1. Az összes bajnoki osztályban minden valós játszma FIDE-feldolgozásra kerül az aktuális hó 1-jei FIDE-értékszámok alapján.
- 6.6.2. A Bp. csb. bajnoka serleg díjazásban részesül. Minden bajnoki osztályban az első három helyezett csapat oklevél, játékosai pedig – az adott bajnoki osztály táblaszámának (lásd. 6.3.1. pont) 150%-áig – érem díjazásban részesülnek. (Az ezen felül igényelt érmekeket a sportkörnek kell finanszíroznia.)
- 6.6.3. A legjobb pontszerzők díjazásban részesülnek. A Bp. csb. osztályaiban a három fő legjobb pontszerző kap díjat, pontegyenlőség esetén a magasabb táblán játszó játékos, majd a bajnokságban előrébb végzett csapat játékos végez előrébb. Mindhárom bajnoki osztályt tekintve a három legeredményesebb ifjúsági játékos is díjat kap. Pontegyenlőség esetén a magasabb osztályban, magasabb táblán játszó játékos végez előrébb.
- 6.7. Feljutás–kiesés:
- 6.7.1. A Bp. csb. bajnoka (esetlegesen, amennyiben a bajnokcsapat nem tud / nem akar ezzel a joggal élni, a második helyezett beajánlható) az NB II osztályozójára nevezhet. Az osztályozóval kapcsolatos szabályokat lásd az MSSZ „A 2016/2017 évi NB CSB Versenykiírása” című szabályzatának (továbbiakban: NB-s kiírás) 10) e) pontja alapján; lásd továbbá 12) a), 12) h-i) pontokat. A Bp. csb. bajnoka, amennyiben nem egy NB-s sportkör magasabb sorszámú csapata, és rendelkezik NB-s vendégjátékosokkal (lásd: Bp. 6.3.1., 8.1.1., 8.1.2. és 8.1.6. pont), ezen vendégjátékosait csak akkor játszathatja az osztályozó meccseken, ha azok a vendégjátékosok a 12) h) és i) pontoknak eleget tettek.
- 6.7.2. A Bp. csb. II. és III. osztályának 1. és 2. helyezett csapatai jogot szereznek a 2017/2018-as évadban magasabb osztályba nevezni, lásd erről bővebben az 5. pontot.
- 6.7.3. A Bp. csb. I. és II. osztályának utolsó két helyezett csapatai kiesnek az eggyel alacsonyabb osztályba. A kieső csapatok száma elsősorban attól függ, hogy az NB-s csapatbajnokságból esik-e ki (vagy kéri visszaminősítését) csapat, illetve, jut-e fel osztályozó révén budapesti bajnokcsapat az NB II-be (lásd 4.1.1. pont). A játékjogokról és lehetőségekről lásd bővebben az 5. pontot. A Versenybíróság a csoportok beosztásánál előnyben részesíti az alacsonyabb sorszámú bajnokságokat.

7. A nevezés szabályai:

- 7.1. Nevezési határidő: 2016. szeptember 2. 17 óra.

- 7.2. Nevezési űrlap: 2016. augusztus 12-től kizárólag a www.bssz.hu oldalon lehet az online nevezési űrlapot kitölteni.
- 7.3. A nevezés nélkülözhetetlen feltételei:
- jogi tagsági viszony rendezettsége, azaz a Fővárosi Törvényszéktől kapott bírósági kivonat eljuttatása az MSSZ részére;
 - az MSSZ felé a 2016. évi tagdíj (12 000 forint) rendezettsége és a NAV nullás igazolás leadása;
 - BSSZ felé való tartozások rendezettsége (pl. 18 EUR feletti FIDE regisztrációs díjak).
- 7.4. Nevezési díjak:
- I. osztály: 20 000 forint + 18 euró*
- Az I. osztályban induló csapatok 5 000 forint leversenyezhető nevezési díjkedvezményben részesülnek a 2016/17. évi Bp. ifi csb. nevezési díjaiból.
- II. osztály: 14 000 forint + 18 euró*
- III. osztály: 12 000 forint + 18 euró*
- * A nevezési díjakon felül minden bajnoki osztályban az osztály táblaszámának 150%-ának megfelelő euró, a későbbi FIDE-feldolgozás miatt (lásd erről bővebben: 11.2. pont). Az euró fizethető alternatív módon forintban is, aznapi átváltási árfolyamon.
- Befizetési határidő: a nevezési díjat a sorsolásig, 2016. szeptember 16. 17:00-ig be kell fizetni. Amelyik csapat ezt a feltételt nem teljesíti, nem kerül sorsolásra.
- 7.5. Versenybírói díjak:
- 7.5.1. A bírói díjak: I. osztályban 8 000 forint; II. osztályban 7 200 forint; III. osztályban 6 600 forint.
- 7.5.2. A csapatok a nevezési űrlapon alternatív módon választhatnak három kifizetési lehetőség közül.
- 7.5.3. Lehetséges a bírót az NB-s rendszerhez hasonlóan helyszínen kifizetni vagy a bírótól kapott számla, vagy versenybírói elszámolás ellenében;
- 7.5.4. A Bp. csb.-re nevező sportkörök csapataik részére kérhetik az ún. „házibírói” rendszer alkalmazását. Ez esetben ezen csapataik után mentesülnek a versenybírói díj befizetése alól, de a házibíróval való megállapodásuknak jogszerűnek kell lennie. Csak olyan versenybíró kérhető fel házibírónak, aki a BSSZ vagy az MSSZ versenybírói karának tagja, és részt vett az adott bajnoki évadra vonatkozó BSSZ bírói értekezleten, és csak addig, amíg a versenybírói feladatait maradéktalanul és kifogástalanul ellátja. I. osztályban a házibírónak legalább I. osztályú minősítéssel kell rendelkeznie. Minden csapatnak a fordulót megelőzően legalább 5 nappal előre be kell jelentenie, hogy melyik házibírót kéri fel a meccs levezetésére. **Ennek elmulasztása esetén a BSSZ a soron következő mérkőzésre automatikusan versenybírói küld a 7.5.3. szerinti kifizetési móddal!** Házibíró lehet a csapat játékosa, de ilyen esetben a mérkőzésen nem játszhat.
- 7.5.5. Minden, a 7.5.3. és 7.5.4. szerinti kifizetési móddal élni nem tudó vagy nem kívánó csapat továbbra is befizethet a BSSZ pénztárába, összegszerűen annak függvényében, melyik bajnoki osztályban vesz részt és hány otthoni meccse lesz; ezen összegek 127%-át kell befizetni. Így tehát egy olyan csapat után, amelyiknek 6 otthoni meccse lesz a II. osztályban, a sportkörnek $6 \times 7200 \times 1,27 = 54\,865$ forintot kell kifizetnie; egy olyan csapat után, amelyiknek 5 otthoni meccse lesz a III. osztályban, a sportkörnek $5 \times 6600 \times 1,27 = 41\,910$ forintot kell kifizetnie. Azon csapatoknak, akik a teljes évad bírói díjainak 50%-át nem fizetik be 2016. október 28-ig, illetve a teljes összeget 2017. január 27-ig, a hátralévő fordulók során a 7.5.3. szerinti helyszíni kifizetést kell alkalmazniuk.
- 7.6. A csapatversenyek FIDE-regisztrációja minden versenyre annyi euró, ahány játékos azon a versenyen részt vett. Így a sportköröknek a verseny végeztével a fejenkénti 1 eurós regisztrációs díjat ki kell fizetniük, annak függvényében, hány játékost játszatnak a versenyév során csapataikban. Egy olyan csapatnak, amelyik előre 18 eurót fizetett be, és a versenyévben 24 játékost ültetett le (kontumált parti ellenben nem számít), utólagosan 6 eurót kell befizetnie.

7.7. A nevezési és versenybírói díjakat a következő módokon lehet fizetni:

- Személyesen a BSSZ irodájában szövetségi napokon vagy a sorsolás napján a BSSZ főtitkáránál
- Átutalással a BSSZ bankszámlaszámára: 11705008–20466718

8. A csapatok összetételére, a játékosok nyilvántartására vonatkozó szabályok:

8.1. Erőssorrend a Bp. csb-n, átigazolási, vendégjátékos szabályok:

8.1.1. A csapatok erőssorrendjeire csak azok a versenyzők vehetőek fel, akiknek van 2016. évi versenyengedélye, vagy pedig olyan vendégjátékosok, akiknek ki van váltva a 2016/17-es évadra a vendégjátékos licenc (ilyen játékosok is csak akkor, ha anyaegyesületük kiváltotta a versenyengedélyüket). NB-s tartalékcsoportok csak az egységes NB-s erőslistával nevezhetnek be. Az első erőslista elkészítése ingyenes. Az erőssorrendet a sportkörök állítják össze a 2016. szeptember 1-jei FIDE lista alapján, amely a teljes évadra szól, függetlenül attól, hogy a FIDE havonkénti jegyzőkönyv felterjesztést ír elő, így minden fordulóban minden játékos az aktuális hónap 1-jei értékszámával kerül elszámolásra.

8.1.2. Minden átigazolási- és versenyengedély-kérelmet az MSSZ-nél kell rendezni. A vendégjátékos licenc-kérelmeket az MSSZ-nek kell benyújtani, azt az NB-s csapatok az MSSZ-nek, a csak budapesti csapatok a BSSZ-nek fizetik. Az átigazolási időszak, a vendégjátékos ill. külföldi licenc kiváltásának utolsó napja 2016. szeptember 4. A külföldi játékosok számára is az MSSZ-nél kell versenyengedély kiváltását vagy az átigazolást kezdeményezni. Az NB-s játékosok a Bp. csb-n vendégjátékos licenccel játszhatnak másik budapesti egyesület csapatában. Ilyen esetekben az összefüggő NB-s anyaegyesületi erőssorrendről nevük törlésre kerül. Egy játékos Magyarországon egy bajnoki ciklusban legfeljebb két sportkör, de egy zárt (egymásra épülő, vagy találkozási lehetőségeket magában hordó) bajnoki rendszerben csak egy sportkör egységes erőslistáján szerepelhet.

8.1.3. NB-s csapatot indító sportkörök az MSSZ pénztárába, a többi sportkör a BSSZ pénztárába fizet regisztrációs díjat az alábbiak szerint:

- az átigazolási díj 1 500 forint / fő;
- a budapesti vendégjátékos licenc díja 6 000 forint / fő;
- a külföldi licencdíj a játékos értékszámától függően: 2300 élők felettiek licencdíja 8 000 forint, 2100–2299 közöttiek licencdíja 6 000 forint, 2099 és alatti élők külföldiek licencdíja 4 000 forint.
- Fizetési határidő: az erőslista leadásának határideje: 2016. szeptember 5.
- Az erőslista leadási határidejét be nem tartó sportkörök csapatait a Versenybírói Szakszolgálat késési naponként csapatonként 1000 forint pénzbüntetéssel sújtja.

8.1.4. Az erőslistára 2016. szeptember 5-ig korlátlan számú vendégjátékos és külföldi játékos vehető fel, azután pedig egy sem. Új (nem vendég és nem külföldi) játékos csapatának erőslistájára a következők figyelembevételével bármikor (az utolsó forduló kivételével) felvehető:

- Az erőslistára az adott hónap 1-jei értékszámával kell felvenni a 150-es szabály betartásával.
- A már erőslistán lévő játékosok egymáshoz viszonyított sorrendje az eredetileg jóváhagyotthoz képest nem változhat.
- Az NB-s sportköröknek az MSSZ-nél kell kezdeményezniük új erőslistájuk elkészítését, a csak Bp. csb-ben csapatot indító sportköröknek a BSSZ-nél. Az új erőslista elkészítési díja: erőslistán lévő játékosonként 30 forint, melyet a BSSZ pénztárába kell befizetni (lásd 7.7. pont).
- Az NB-s tartalékcsoportok azon játékosai, akik az egységes NB-s erőslistán nem szerepelnek (pl. NB-ben másik egyesületben játszanak), nem vehetők fel csapatuk budapesti erőslistájára.
- Alapszakaszt követő rájátszás esetén a 8.1.4. ponttal ellentétben utolsó fordulónak nem a bajnokság utolsó fordulója, hanem az alapszakasz utolsó fordulója számít.

8.1.5. Az NB-s egyesületek csapatainak az MSSZ felé 2016. szeptember 5-ig kell leadniuk az erőslistáikat, melyeket az NB-s versenybírói Szakszolgálat 2016. szeptember 9-ig hagy jóvá. Ezt a jóváhagyott

erőlistát a BSSZ irodája automatikusan átveszi. Ha egy sportkörnek több NB-s csapata van, akkor a legmagasabb sorszámú csapatának erősorrendi ívét kell megküldeniük vagy leadniuk. A BSSZ a beadott erőlistát kontrollálja, arról lehúzza a Bp. csb.-ban szereplő vendégjátékos játékosokat, és a Bp. csb.-be nevezett csapatok számától függően további vonalhúzásokkal látja el (lásd 8.2. pont), majd publikálja a www.bssz.hu oldalon és a hirek@bssz.hu hírlistán.

- 8.1.6. A csak Bp. csb.-ben csapatot indító, tehát nem NB-s csapatok erőlistájukat elsősorban elektronikusan, a www.bssz.hu oldalon 2016. augusztus 12-től megtalálható űrlap excel-táblázatot kitöltve, xls formátumban kell beküldeniük az info@bssz.hu címre 2016. szeptember 5-ig. A 8.1.3. pontnak megfelelően az erőlistán szereplő átigazolt, vendég ill. külföldi játékosok után a BSSZ pénztárába kell befizetni a térítési díjakat, különben azokat az erőlistára felvenni nem lehet. A BSSZ a beadott erőlistát kontrollálja, a játékosok versenyengedélyének meglétét az MSSZ központi adatbázisából leellenőrzi, a külföldi játékosok számára egy évadra szóló külföldi licencet ad, ha a sportkör több csapatot nevez a Bp. csb.-be, akkor azt vonalhúzásokkal látja el (lásd 8.2. pont), majd publikálja a 6.4.3. pontban meghatározott fórumokon.
- 8.1.7. A www.bssz.hu oldalon 2016. augusztus 12-től megtalálható erősorrend-mintaúrlapon a következő adatok megadása kötelező: Játékos sorszáma (erősorrend-száma), neve, születési dátuma, FIDE és KOMIR azonosító száma, 2016. szeptember 1-jei FIDE értékszám, nemzetközi címe, illetve a következő x-szel jelölendő megjegyzéseknek: ifjúsági korú, nő, 60 év feletti azaz szenior, NB-s vendégjátékos; továbbá a megjegyzések rovatban vendégjátékos esetén anyaegyesületi sorszámát (amennyiben anyaegyesülete nem NB-s, akkor azt szögletes zárójelben, pld.: [1]).
- 8.1.8. Az alap erőlista összeállításánál a következőkre kell figyelni:
- Alacsonyabb FIDE-értékszámú játékos csak akkor előzheti meg a magasabb értékszámút, ha kettejük között az értékszám-különbség nem haladja meg a 150-et. A későbbi havonkénti jegyzőkönyvelés várhatóan ezt sérteni fogja, de a teljes 2016/17. évadra a szeptemberi ALAP (változatlan) erősorrend lesz érvényes.
 - FIDE-értékszám nélküli játékosokra a 150 pontos szabály nem vonatkozik, csak az 1000 értékszámúak alá vehetőek fel; ott viszont tetszőleges helyre.
 - Ezek betartásáért a sportkör vezetője felelős, megszegésük esetén első alkalommal az erőlista díjmentesen javítható, ismétlődés esetén minden további alkalommal egyesületenként 5000 forint befizetendő a BSSZ számára.
 - Az erőlisták elkészítési és visszaküldési, publikálási határideje a beadási határidőtől számított 5 nap.
- 8.1.9. A csapatbajnoki fordulókra összeállított csapatok igazolására a www.bssz.hu oldalról vagy a hirek@bssz.hu hírlistáról letöltött pdf fájlok kinyomtatott, vagy elektronikus eszközön bemutatott példányai alkalmazhatóak. Ennek hiányában az emlékezetből történő összeállításban vétkes csapatot ismétlődés esetén további alkalmanként 1 büntetőponttal sújtja. Az MSSZ által kiadott erőlisták használata szintén emlékezetből történő összeállításnak minősül, a BSSZ csapatbajnoki fordulóra csak a BSSZ által kiadott erőlista használható.
- 8.1.10. A 2017-es évben a csapatoknak újra ki kell váltaniuk játékosaik számára a versenyengedélyeket. Az NB-ben szereplő sportkörök erre 2016. december 12-ig vannak kötelezve, e határidő túllépése esetén 500 forint/fő pótdíj megfizetésére kötelesek, kivéve, ha a késelemben bizonyíthatóan vétlenek. A versenyengedélyek kiváltási költsége 2 540 forint, melyet az MSSZ-ben kell befizetni.
- 8.1.11. A sportköröknek 2017-re újra kell érvényesíttetniük az erőlistákat a 8.1.10., továbbá a 8.1.5. és 8.1.6. pontok alapján, 2017. január 13-ig. Az újraérvényesítés határidejét be nem tartó sportkörök csapatait a Versenybíróság késési naponként csapatonkénti 1 büntetőpont adásával sújtja, kivéve, ha a késelemben bizonyíthatóan vétlenek. Az újraérvényesítésre beküldött erőlisták érvényesítési ideje 5 nap. Az újraérvényesítendő erőlistára új játékost a 8.1.4. pont szerint lehet felvenni. Amennyiben egy játékosnak sportköre nem vált ki a 2017-es évre versenyengedélyt, akkor őt a BSSZ a megjegyzés rovatban TÖRÖLVE jelzéssel látja el, és a 2017-es fordulókra

szürke színnel jelöli (lásd még 8.2.4. pont). 2017-es fordulókra csak 2017-re érvényes erőlistával lehet leülni. „TÖRÖLVE” státuszú játékos a 2017-es fordulókban nem szerepeltethető. Amennyiben csapata az ilyen szürke színnel jelölt játékost mégis beírja egy adott forduló csapatösszeállítási ívére, súlyos sportszerűtlenséget követ el, melyért a 10.5. pontban részletezett szankciókban részesül. Az utolsó forduló kivételével bármelyik forduló előtt lehet aktivizálni törölt játékost.

8.2. A Bp. csb.-ben részt vevő csapatok játékoskeretei, vonalhúzás:

- 8.2.1. Amennyiben egy sportkör több bajnoki osztályban is indít csapatot, akkor azok játékoskeretei az egységes erőlistán 10-es csoportonként az ún. „vonalhúzásos módszerrel” kerülnek elkülönítésre. A csapatelválasztó vonalat vagy vonalakat a 10-es csoportban (kettőnél több külföldi esetén azok számával növelve) kell meghúzni. A vonalhúzás során olyan játékost, aki az elmúlt két bajnoki évben szerepelt ugyan csapatának erősrendi ívén, de érvényes csapatbajnoki játszmát nem váltott az országos versenyrendszerben, figyelmen kívül kell hagyni. Ilyen játékos évközbéli aktivitása sem módosítja a vonalhúzás helyét. A III. osztályban két csapatot indító egyesület esetén az elkülönített erőlistával nevező csapatra is vonatkozik a másik, egységes erőlistával szereplő csapat vonalhúzása (lásd 5.1. pont).
- 8.2.2. Az NB-ben több csapatot indító sportköröknél az MSSZ Versenybírósága húzza meg a vonalakat, amit a BSSZ kötelezően átvesz.
- 8.2.3. A további vonalakat a BSSZ irodája húzza meg az erőlisták érvényesítésekor.
- 8.2.4. A vonal feletti játékosok adott csapatban nem játszhatnak, kivéve az ifjúsági, női és szenior játékosokat, akik közül meccsenként legfeljebb három fő egy vonallal lejjebbi csapatukban is játszhat. A játékjog minden csapat erőlistáján fehér színnel van jelölve, míg ha nem játszhat, szürkével, lásd még ehhez kapcsolódóan 8.1.11. pont utolsó mondatát. A több csapatot indító szakosztályok azon nem ifjúsági versenyzői, akik a magasabb osztályú budapesti csapataikban már 5 partit játszottak, a továbbiakban csak azokban a csapataikban (osztályokban) szerepeltethetők. Ugyanígy a szabály korlátozó az esetleges osztályozóra kerülő csapatok, illetve a II-III. területi csapatok vonatkozásában is! A II-III. területi csapatok „felfelé” történő játéklehetősége nincs korlátozva.

9. A csapatbajnoki mérkőzések lebonyolítási szabályai:

9.1. A mérkőzések helyszíne és időpontja:

- 9.1.1. A mérkőzéseket a 6.4.3. pontban meghatározott fórumokon közzétett napokon és helyszíneken, 10 óras kezdési időpontban kell lejátszani.
 - A Bp. csb.-n a mérkőzések helyszínét 6.4.1. pont harmadik bekezdése értelmében akkor lehet megváltoztatni, ha a helyválasztó fél azt legalább 10 nappal korábban írásban bejelenti a Versenybíróságnak és értesíti az ellenfél csapatvezetőjét. Ez esetben 4 000 forintot kell befizessen a BSSZ pénztárába, amiből az ellenfél csapatát illet 2 000 forint. A BSSZ ezt az összeget mint „túlfizetést” kezeli, és adott csapatnak a következő, akármilyen indokú befizetésekor ennyivel csökkentett összeget kell befizetnie.
 - Amennyiben a két fél egybehangzó kérelmet nyújt be a Versenybíróságnak a mérkőzés helyszínének módosításáról (legkésőbb a mérkőzést legalább 2 nappal megelőzően), akkor a Versenybíróság azt kötelezően érvényesíti.
 - „Vis maior” esetén a mérkőzést vagy közös megegyezéssel más helyszínen, vagy ennek hiányában a legközelebbi tartaléknapon kell lejátszani. Amennyiben aznap a mérkőzés nem kerül lejátszásra, a versenybíró 3000 Ft kompenzáció illeti.
- 9.1.2. Egy csapat otthoni mérkőzéseinek végleges megváltozásáról az adott csapat intézője haladéktalanul köteles tájékoztatni nem csak a BSSZ Irodáját, hanem az összes hátralévő ellenfél csapatvezetőjét is.
- 9.1.3. Olyan terem esetén, melyre visszatérő panasz van, a Versenybíróság vagy az általa felkért bizottság megsejmeléli a versenytermet, és ennek illetve a 6.4.2. pont alapján dönt. A versenyterem

mérkőzésre való alkalmatlanságából és emiatti elhúzódo átvételéből származó késedelem, illetve a működőképes órák hiánya a helyválasztó csapat gondolkodási idejét terheli.

9.1.4. Az I-II. osztályokban elektromos sakkóráról, továbbá minden osztályban készletekről, legalább 13 darab (lehetőleg azonos típusú) sakkóráról, táblaszámokról, önátírós vagy indigós játszmalapokról, eredményjelentő lapokról a helyválasztó csapatnak kell gondoskodnia. Valamennyi játszmalap eredeti példányát, vagy az olvasható másolatot a mérkőzés vezető bírója összegyűjti és azt a BSSZ irodájában a fordulót követő első szövetségi napon 17 óráig leadja vagy postán megküldi. Lehetőség van a játszmák elektronikus feldolgozására is, ez esetben a pgn állományt a gyomber.tamas@bssz.hu email-címre kell elküldeni a fenti határidő betartásával. Az I. osztály játszmái pgn feldolgozásra kerülnek.

9.1.5. „Vis maior” esetén (természeti csapás; országos, (regionális) katasztrófahelyzet közzététele (riasztás) esetén vagy magyar válogatott (olimpiai, VB, EB, mérkőzések, Európa Kupa, egyéni EB, VB nevezések) a Versenybíróság kérésre elrendelheti a találkozó eltérő időpontban, előre hozott, vagy akár halasztással történő lejátszását, amennyiben az nem sérti a sportszerűséget.

Az ilyen előre hozott/halasztott mérkőzések (fordulók) lejátszásának időpontját és rendjét a Versenybíróság a csapatokkal egyeztetve jelöli ki. Egyezség elmaradása esetén a versenynapot (időpontot) a Versenybíróság jelöli ki.

Mérkőzések előrehozását a Versenybíróság csak a két fél együttes kérelme alapján engedélyezi, amennyiben a kérelem az új időpontot legalább 10 nappal megelőzően beérkezik a BSSZ Versenybíróságához. Ennek regisztrációs díja nincs. Utolsó fordulóbeli mérkőzést nem lehet előrehozni vagy halasztani.

9.1.6. A 2004. évi I. tv 2.§ és 67.§ (4), (5) bekezdések előírása alapján, a fogyatékos versenyző versenyeire az érintett versenyző egészségi, illetve fogyatékosági állapotának megfelelő külön feltételeket kell biztosítani. A fogadó, hazai csapat köteles megtenni mindent annak érdekében, hogy akadálymentes helyszínt biztosítson a mérkőzés időtartamára a kerekes székes versenyzőnek. Amennyiben a pályaválasztó csapat nem képes a fenti feltételek biztosítására, úgy köteles, mint pályaválasztó, a vendégcsapat pályáját választani a mérkőzésre. Az ilyen mérkőzések bírói díja a pályaválasztó csapatot terheli. A mérkőzés lebonyolításához szükséges kellékeket a vendég (kerekes székes versenyzőjü) csapat köteles biztosítani. Az ilyen indokolt kérelmeket a szakosztálynak a nevezésnél jeleznie kell, valamint a vendéglátó csapatot legkésőbb a mérkőzés előtt egy héttel értesítenie kell.

9.2. A mérkőzések játékrendje:

9.2.1. A Bp. csb. I. és II. osztályában: 90 perc játékosonként 40 lépésre, majd 30 perc ráadás, mindkét időszakaszban lépésenkénti 30 másodperc bónuszidő hozzáadásával. A játszmajegyzés végig kötelező. A Bp. csb. III. osztályában: 120 perc játékosonként 40 lépésre, majd 30 perc ráadás a FIDE QPF szabályai szerint (G függelék, a G.4-es pont alkalmazása nélkül).

9.3 A csapatok leültetési rendje:

9.3.1. A csapatok leültetése előtt a táblákat egyértelmű számozással kell ellátni. Amennyiben a helyválasztó csapat táblaszámokkal nem rendelkezik, azt a versenybíró az eredményjelentő lapon jelezni köteles.

9.3.2. A csapatok leültetése az MSSZ „A sakkjáték versenyszabályzata” 20. §. alapján történik.

9.4. A mérkőzések elindítása:

9.4.1. A kiírt kezdési időpontban a világos színnel játszó játékosok óráját a versenybíró elindítja.

9.4.2. Amennyiben a versenybíró elfogadta és ellenőrizte az egyik csapat összeállítását, akkor a játékosokat név szerint, növekvő táblaszámozásnak megfelelően le kell ültetnie. Amennyiben mindkét csapatvezető a kiírt kezdési időpont előtt leadta a csapatösszeállítást, akkor a kiírt kezdési időpont előtt le lehet ültetni a játékosokat táblájuknak megfelelően.

9.4.3. A mérkőzés kezdete előtt a versenybíró fel kell hívnia a játékosok figyelmét a csapatmeccsel kapcsolatos alapvető tudnivalókra, különösen a telefon kikapcsolására és a játszmalapok szabályszerű és olvasható jegyzésére.

- 9.4.4. Az órákat a versenybíró indítja. A világos színnel játszó játékos az elindított órát akkor jogosult kezelni, ha csapata szabályosan le van ültetve, a versenybíró engedélyt adott a játékra, és megtette első lépését. Lépés nélkül az órát ellenfél hiányában sem lehet kezelni.
- 9.4.5. Egy szabályosan leültetett csapat világos színnel lévő játékosa jogosult alternatív eljárásra, amennyiben az ellenfél még nem adta le a csapatösszeállítást, és a versenybíró már elindította a sakkórákat. Lépésének megtétele helyett választhatja, hogy ellenfelének megismeréséig (azaz, az ellenfél csapat összeállításának leadásáig és annak versenybíró általi elfogadásáig) a helyén marad lépés megtétele nélkül. Az alternatív eljárás igénybe vételét a versenybíró felé jeleznie kell. Ez esetben, amint megismerte ellenfelét, az eltelt gondolkodási időt a versenybíró beállítja az ellenfél óráján, míg az ő óráját visszaállítja alaphelyzetbe.
- 9.4.6. A késési idő: 1 óra. A versenybíró minden olyan esetben kontumáltan veszteszt állapít meg, ahol az adott játékos az eredetileg kitűzött kezdési időponthoz képest egy órán belül nem jelentkezett játékra a versenyteremben. Az ilyen játékos eredményét „-” jellel kell az eredményjelentő lapra rávezetni (a kontumáltan nyerő játékosnál pedig „+” jelet). Amennyiben egyik játékos sem jelentkezik le a versenybíróknál egy órán belül, akkor a versenybíró kettős kontumálást állapít meg, az eredményjelentő lapra mindkét játékos mellé „-” jelet tesz. A kontumált veszteszt értéke 0, a kontumált nyeresé 1 pont.
- 9.4.7. A késő játékosoknak kötelező jelentkezniük a versenybíróknál, aki őket leülteti a megfelelő helyre. A lejelentkezés elmulasztása sportszerűtlenség, amelyért a versenybíró szóbeli vagy írásbeli figyelmeztetésben részesíti a késő játékosot. A lejelentkezéskor a versenybíróknak fel kell hívnia a késő játékos figyelmét a csapatmeccsel kapcsolatos alapvető tudnivalókra, továbbá figyelmeztetnie kell mobiltelefonjának kikapcsolására.

10. Eddig még nem részletezett szabálytalanságok és szankcióik:

- 10.1. Hiányzó játékosok kontumálása: az egy csapatnál bekövetkezett harmadik és minden azt követő kontumálás esetén a Bp. csb-n 2 büntetőpontot le kell vonni. Egy játékos másodszori kontumálása miatt további 1 pontot le kell vonni, és az adott játékost az erőlistáról véglegesen törölni kell. Az 1–3. táblán való kontumálás, valamint az I. osztályban kötelező ifjúsági játékos kontumálása játszmányként automatikusan 1 büntetőpont kirovását okozza. A több okból bekövetkezett büntetőpontokat összesíteni kell.
- 10.2. Amennyiben egy csapatnál egy évadban a lejátszott fordulók számát meghaladó mértékű büntetőpontok kiadására került sor, az súlyosan sportszerűtlen versenyzésnek minősül, és a Versenybírószág kezdeményezheti a csapat visszaléptetését, a következő évben megtagadhatja a nevezés elfogadását.
- 10.3. Erősorrendszértésnek az számít, ha a leültetett játékosok erősorrend-száma nem növekvő sorrendben van. Ilyen erősorrendszértésre csak emlékeztetből történő összeállításakor kerülhet sor (lásd: 8.1.9. pont), vagy pedig a versenybíró hibájából következhet be. A vétkes csapat minden olyan partiját elveszti, ahol jogosulatlan játékos játszott.
- 10.4. Minden esetben, a parti eredményének utólagos megállapításától függetlenül, a ténylegesen lejátszott mérkőzések eredménye számít be a FIDE-feldolgozásba.
- 10.5. Ha egy törölt státuszú játékos játszott mérkőzést, akkor a mérkőzés vesztes eredményének megállapításán kívül a vétkes csapat 2 büntetőpont kirovásában részesül, és a Versenybírószág kötelezi a játékos versenyengedélyének kiváltására a mérkőzés napjától számított 15 napon belül, valamint az erőlista-módosítás díjának a BSSZ kasszájába való befizetésére. A fenti kötelezettségek elmulasztása esetén a csapatot a Versenybírószág törli a bajnokságból.
- 10.6. Ha egy csapatmeccs elmarad, akkor azt a 6.1.3. pontban rögzített legközelebbi játéknapon kell lejátszani. A két csapat vezetőinek közös megegyezése esetén az elmaradt csapatmeccs hamarabb is lejátszható, egy közösen kiválasztott, az adott napot legalább 5 nappal megelőzően a Versenybírózágnak írásban bejelentett időpontban. Amennyiben a csapatmeccs elmaradása egyértelműen nem vis maior, hanem az egyik csapat ki nem állása miatt történt, akkor a vétkes csapatot 4 büntetőponttal sújtja a Versenybírószág, és 15 000 forint a BSSZ kasszájába történő befizetésre kötelezi, amelyből a BSSZ a vétlen fél számlával igazolt költségeit fedezi. Az utolsó

fordulóban elmaradt mérkőzés eredményét a következőképpen kell megállapítani: a ki nem álló fél 2 büntetőpontot kap (-2 pont), a vétlen fél pedig a bajnoki évadban elért legmagasabb pontszámát (de legalább a minimális győzelemhez szükséges pontszámot).

- 10.7. Óvást a hivatalos, vagy a mérkőzésre kijelölt csapatvezető tehet, kizárólag írásban, vagy a helyszínen a versenybírónál, vagy a fordulót követő szövetségi napon 17 óráig, a BSSZ pénztárába történő 15 000 forint egyidejű befizetése mellett (melyet megalapozott óvás esetén a BSSZ túlfizetesként kezel, és adott csapatnak a következő, akármilyen indokú befizetésekor ennyivel csökkentett összeget kell befizetnie). A Versenybírósnak 4 munkanapon belül köteles összeülnie és döntenie. A döntés ellen 4 napon belül a BSSZ elnökségéhez lehet fellebbezni, melynek döntése végleges. Befejezett játszmát megóvni nem lehet. A játszmalap aláírása után óvásnak helye nincs. Egyéb esetekben az MSSZ Versenyszabályzat 31.§ szerint kell az óvást benyújtani.
- 10.8. Minden elmaradt mérkőzés illetve a mérkőzésen történt óvás esetén a két érintett csapatvezető és a versenybíró köteles megjelenni a következő szövetségi napon 16:30-ig. Ennek elmulasztása a versenykiírás megszegése, ami ismétlődés esetén a Versenybírósnak döntése alapján pénzbüntetést von maga után.
- 10.9. Súlyosan sportszerűtlen viselkedés fegyelmi eljárást von maga után. A Fegyelmi Bizottság döntését (büntetőpont kirovása, pénzbüntetés, visszaminősítés vagy a bajnokságból való kizárás) a Versenybírósnak érvényesíti. A következő esetekben továbbítható egy játékos vagy csapatvezető ügye a Fegyelmi Bizottsághoz:
- sportszerűtlen, komolytalan versenyzés, tiltott segítség igénybevétele;
 - az erősorrendi ív adatainak meghamisítása;
 - az eredményjelentő lap adatainak meghamisítása;
 - botrányokozás, az ellenfél vagy a versenybíró sértegetése;
 - szeszes ital fogyasztása, annak versenyterembe való bevitele;
 - nem a kijelölt helyen való dohányzás;
 - szándékos vagy felróható anyagi kár okozása; stb.
- 10.10. A versenyteremben mindenfajta magánbeszélgetés tilos, játékban lévő játékos versenyterem kívül sem folytathat mással semmilyenfajta beszélgetést! A beszélgető játékost a versenybíró először szóban, majd írásban köteles figyelmeztetni, további ismétlődés esetén a játékost vesztesnek nyilvánítja. Az ellenfél mindennemű szándékos zavarása a fenti szankciót vonja maga után.
- 10.11. **Játzsma közben a játékosoknál nem lehet sem mobiltelefon, sem bármi más olyan elektronikus eszköz, mely a verseny helyszínén sakk lépéseket produkálhat tulajdonosaik számára. A játékosok tárolhatják ezeket az eszközöket táskáikban, míg azok kikapcsolt állapotban vannak. A játékos az ilyen eszközt tartalmazó táskát nem viheti magával sehová a versenybíró engedélye nélkül. Ha bebizonyosodik, hogy a játékosnál ilyen eszköz van a verseny helyszínén, akkor elveszti a játszmát. Az ellenfél nyer. Megengedett az ilyen kikapcsolt állapotú eszközök játékidő alatti csapatvezetők általi őrzése (tárolása) is.** Nézőnél egy ilyen, hangot kiadó elektromos eszköz a versenyteremből való azonnali kizárást vonja maga után. Amennyiben egy csapatvezető játékos is a mérkőzésen, még meg nem érkezett játékosa ügyében akkor folytathat telefonbeszélgetést, ha saját partiját még nem kezdte el. Ez után viszont rá is a fenti szabályok vonatkoznak.
- 10.12. Amennyiben az elemzőterem a folyosóról lezárt terem, akkor oda partiban lévő játékos nem léphet be. Ennek megsértése esetén a versenybíró köteles őt figyelmeztetésben részesíteni, ismétlődés esetén játszma-vesztéssel is büntethető. A nézők számítástechnikai eszközöket csak ilyen zárt elemzőteremben használhatnak. A kijelölt dohányzóhelyiség nem lehet az elemzőterem.

11. Egyéb rendelkezések:

- 11.1. A versenybírók kötelesek a csapatmeccs befejezését követő 15 percen belül vagy a gyomber.tamas@bssz.hu email címen, vagy a +36-70-427-0100-as telefonszámon sms-ben lejelenteni a meccs végeredményét, illetve az esetleges kontumálásokat, rendellenességeket.

12. Egyéb információk:

- 12.1. Az NB-s versenybírók értekezletére 2016. szeptember 10-én, szombaton, 9:30-16 óráig kerül sor az MSSZ versenytermében, amelyre szívesen látják a budapesti nem-NB-s versenybírókat és érdeklődő csapatvezetőket is.
- 12.2. A BSSZ a versenybírói számára egy kötelező, ingyenes értekezletet hirdet 2016. szeptember 23-án 17 órára a Curia u. 3. szám alatti sportszékházban. Csak az a versenybíró és házibíró vezethet mérkőzést a bajnokságban, aki ezen az értekezleten részt vesz.
- 12.3. Az MSSZ és a BSSZ tagegyesületeivel kizárólag e-mailes levelezést folytat.
- 12.4. A fentiekben nem szabályozott kérdésekben az MSSZ „A sakkjáték versenyszabályzata” 4.3. pontja: Versenyszabályok csapatversenyekre (17-34. §), az Elnökség és a Versenybírószág döntései az irányadók.

Budapest, 2016. augusztus 5.

A 2016/17-es évadban is az induló csapatoknak és versenyzőiknek, szurkolóiknak eredményes és sportszerű versenyzést kíván a

Budapesti Sakkszövetség Elnöksége és Versenybírósága